メガ・CD専用
MEGA CD
ILLUSION CITY
幻影都市
© 1993 MICRO CABIN CORP.
BACK UP RAM
マイクロキャビン

MEGA-CDディスクは、
メガ・CD専用のゲームソフトです。

（普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。）

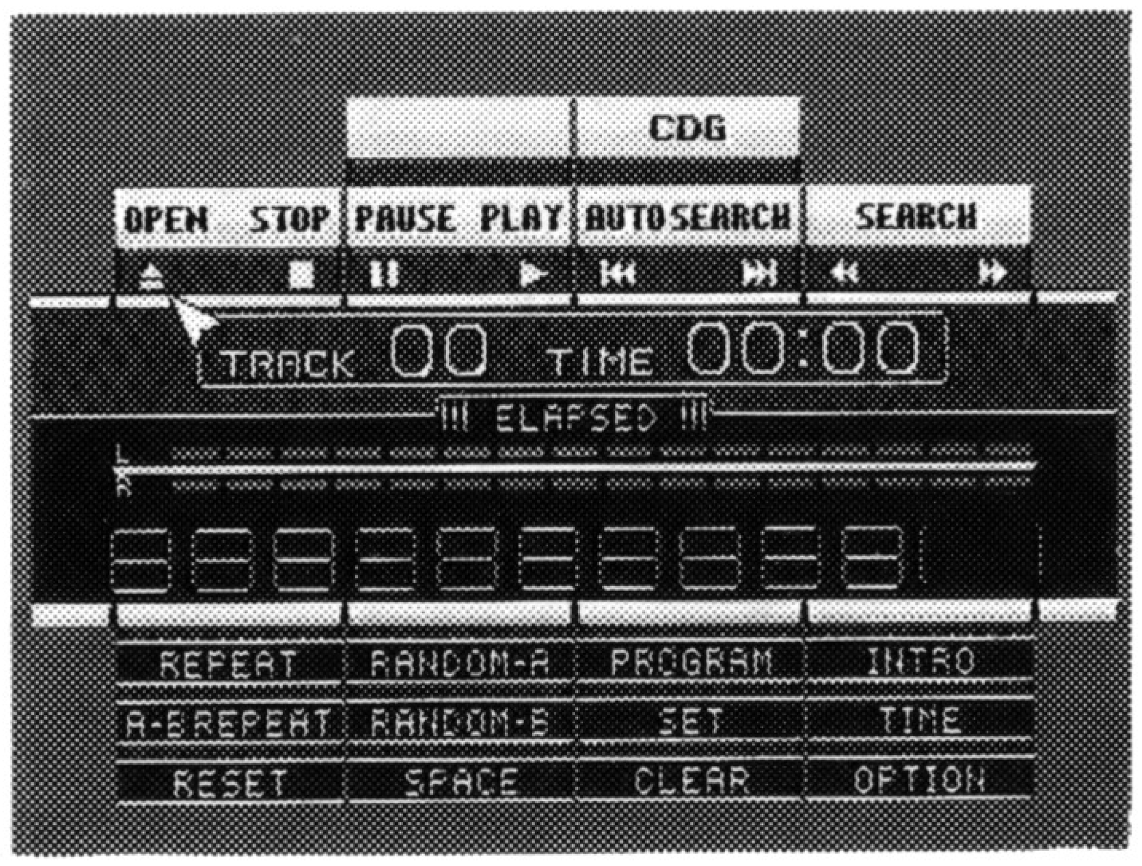
➡セット時の注意

①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか？
②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか？
③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか？

①～③を確認したら、メガドライブ本体のパワースイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。

➡ゲームを始める前に

①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



②方向ボタンでカーソル（↖）を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面（ゲームタイトルなどが印刷されている面）が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

CONTENTS

000：PROLOGUE — P02

001：PERSON — P03

002：ゲームの始(はじ)めかた — P06

003：メニューの基本操作(きほんそうさ) — P08

004：フィールドオペレーション — P09

005：バトルオペレーション — P18

006：ARMAMENTS — P24

1・武器(ぶき)データ

2・防具(ぼうぐ)データ

3・アイテムデータ

4・術(じゅつ)／薬(くすり)データ

007：進行(しんこう)のてびき — P31

000 : PROLOGUE

２００Ｘ年。中国返還後まもない香港は、謎の地殻変動により一夜にして崩壊した。

香港のとある放送局は、その最後の放送において、崩壊した香港都市の闇にうごめく、無数の異形の者の映像と共に、次のようなメッセージを残し、沈黙した。

「全世界の皆さん、香港を破壊してください。ここは魔界と化しています。やがて、やつらは世界に広がって行くでしょう。その前にこの街を・・・。一刻も早く、やつらを滅ぼしてください」

中国はもちろん、他の各国から調査団が派遣されたが、誰一人として戻ってくるものはなく、一切の状況が判らぬままに数週間が過ぎた。

そこに近年急速な成長を遂げた民間企業団体が登場する。国際情報企業集団ＳＩＶＡである。ＳＩＶＡは、中国政府から調査という名目で、香港の混乱鎮圧を請け負う。

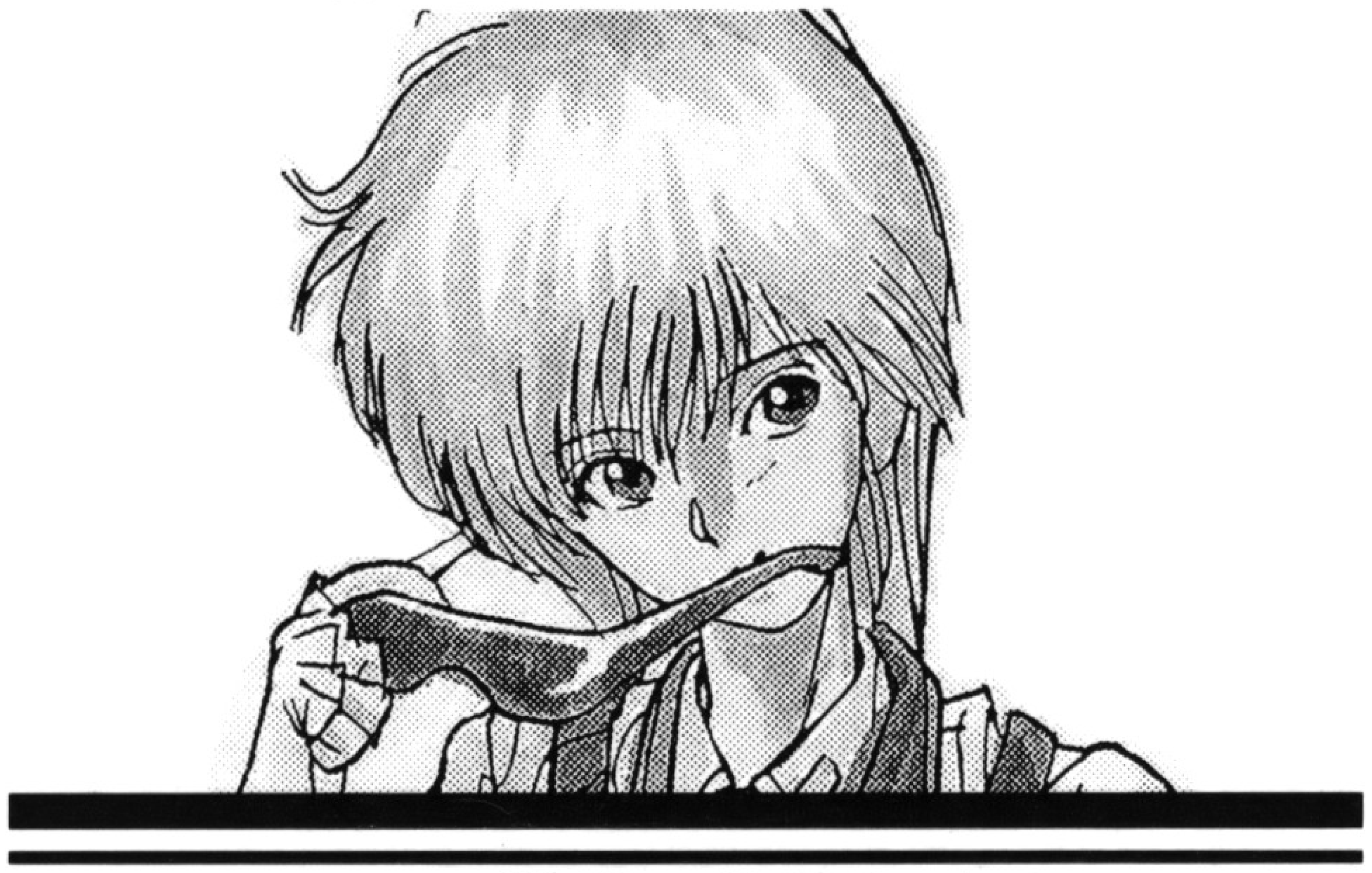
数カ月後、ＳＩＶＡは香港崩壊の調査活動を全て完了、概ね“障害”は排除したと、中国政府に対して報告を行う。やがて、ＳＩＶＡは香港の都市機能回復を条件に新生香港の自治権を獲得する。しかし、調査団の派遣がどのように実施されたのか？２０年後の今日においても、その詳細は一切明らかにされていない。

今日、ＳＩＶＡの徹底した管理の下、香港は国際情報企業都市として、復興を果たした。しかし、あの崩壊の“障害”が、未だもって残る地域も数多くある。

ここは、幻影の街。地上に現れた魔界の楽園。欲望と退廃が渦巻き、快楽と絶望が人々の心を支配する。人はこの街を様々な想いを込めてこう呼んだ。“幻影都市”、と。

そして今、２０２Ｘ年。この街に再び災厄がもたらされようとしていた。

001 : PERSON



01／天人（ティェンレン）（主人公）

下層区域（アウター）ダウンタウンを中心（ちゅうしん）に対魔掃討業（ダイバー）を営（いとな）む青年（せいねん）。出生不明（しゅっしょうふめい）、美紅（メイファン）と共（とも）に老師（ろうし）に育（そだ）てられる。特（とく）に銃器（じゅうき）の扱（あつか）いに長（た）ける。

02／美紅（メイファン）（ヒロイン）

下層区域（アウター）のみを管轄（かんかつ）とする人民警察（じんみんけいさつ）の対魔特別攻撃班（デモンバスター）に所属（しょぞく）する婦警（ふけい）。

兄弟同然（きょうだいどうぜん）に育（そだ）てられた天人（ティェンレン）と組（く）むことも多（おお）いが、その度（たび）にトラブルは大（おお）きくなっていく。妖斬糸（ようざんし）と呼（よ）ばれる特殊（とくしゅ）な金属糸（きんぞくいと）を操（あやつ）る。

03／老師（ろうし）

シュウという本名（ほんみょう）を呼（よ）ぶ者（もの）は少（すく）ない。独自（どくじ）の気功術（きこうじゅつ）を体得（たいとく）しており、その剛（ごう）の技（わざ）は少（すこ）しも年令（ねんれい）を感（かん）じさせない。

04／ドク（武器商人（ぶきしょうにん））

下層区域（アウター）ダウンタウンにおいて、武器屋（ぶきや）を営（いとな）む。扱（あつか）うモノは必（かなら）ずしも合法品（ごうほうひん）ばかりとは限（かぎ）らず、生体強化改造（せいたいきょうかかいぞう）もやってのける。ちなみに医師免許（いしめんきょ）は持（も）っていない。

05／アイレン（桃源酒家主人）

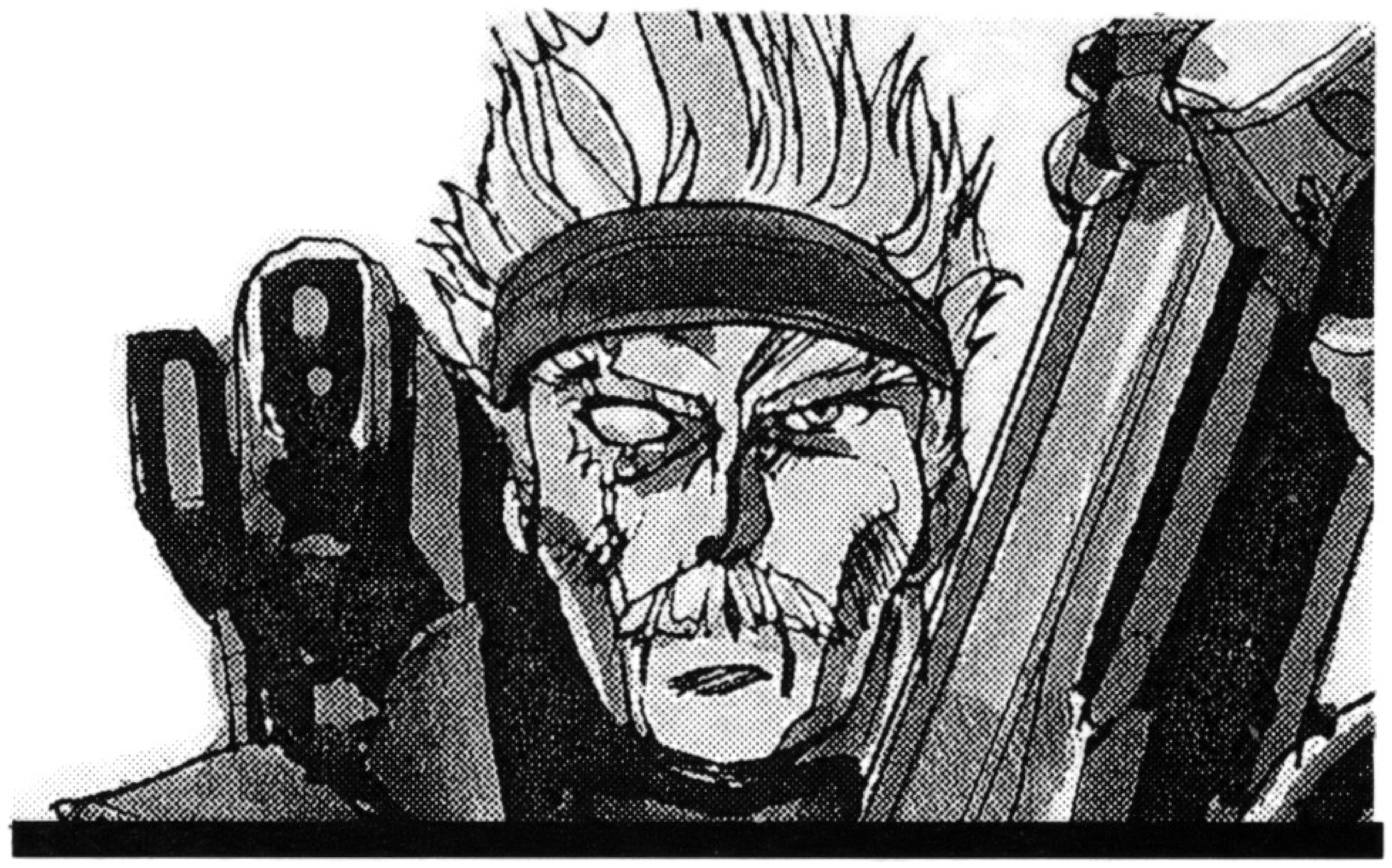
下層区域で酒場を経営する傍ら、裏の世界の情報流通における重要な位置を占める。老師や天人、美紅らとは、旧くからの知り合いであるが、商売に私情をはさまないのがモットー。
年齢性別共に不明。

06／シャオメイ

ホウメイの双子の姉。行動的な妹とは対照的に物静かな美少女。その血に潜む、特別な因子のために何者かに拉致される。

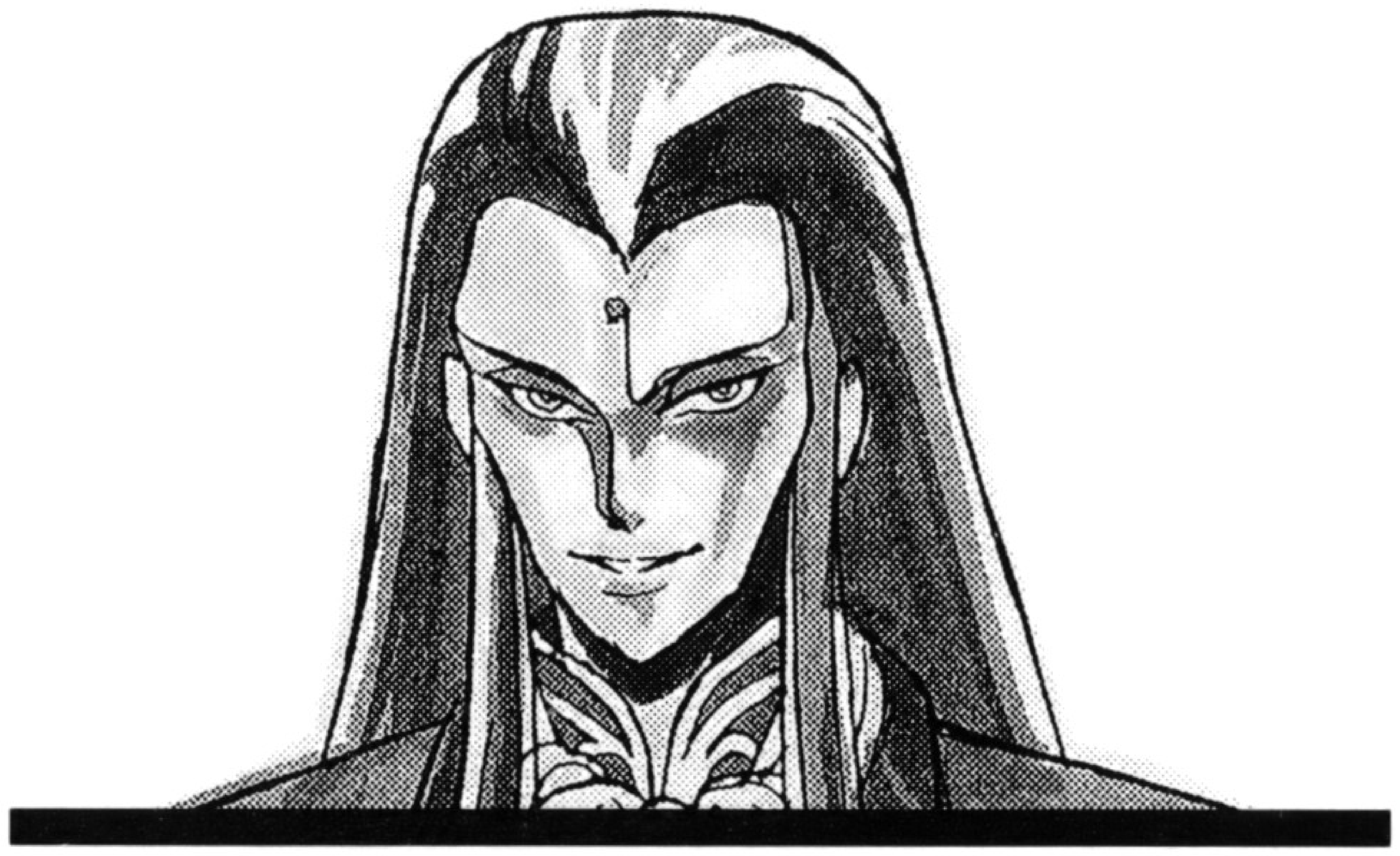
07／ホウメイ

下層区域で双子の姉のシャオメイと、それなりに平穏な生活を送ってきたが、姉の拉致事件をきっかけに過酷な運命を辿ることになる。本来は、闊達な元気少女である。



08／カッシュ（傭兵）

香港崩壊の騒乱時に某大国の国家任務を帯びて同地に潜入。その後母国との連絡を絶つ。その消息不明の20年の間に数々の修羅場をくぐり抜けたであろうことは、その肉体が多くの人口パーツに置き換えられていることから十分想像できる。老師とも、そのころに知り合ったものと思われる。心を持った戦闘マシーンである。



09／西天フェイ（魔天八部衆）

八部衆の一人。東天ダイと共に崩壊後の20年間ＳＩＶＡによる香港統治を仕切った。武闘派の東天とは違い、政治経営手腕に長け、その実質的総指揮を担当した。しかし薬の常用者で、ときに人格の脆さも見せる。“風”のダーサの術を操る。

10／南天リー（魔天八部衆）

崩壊後に選ばれた魔天八部衆の事実上の筆頭。常人を遥かに超える肉体の上に“火”のダーサの術を体得している。感情を表に出すことの少ない冷徹な戦士である。

002：ゲームの始めかた

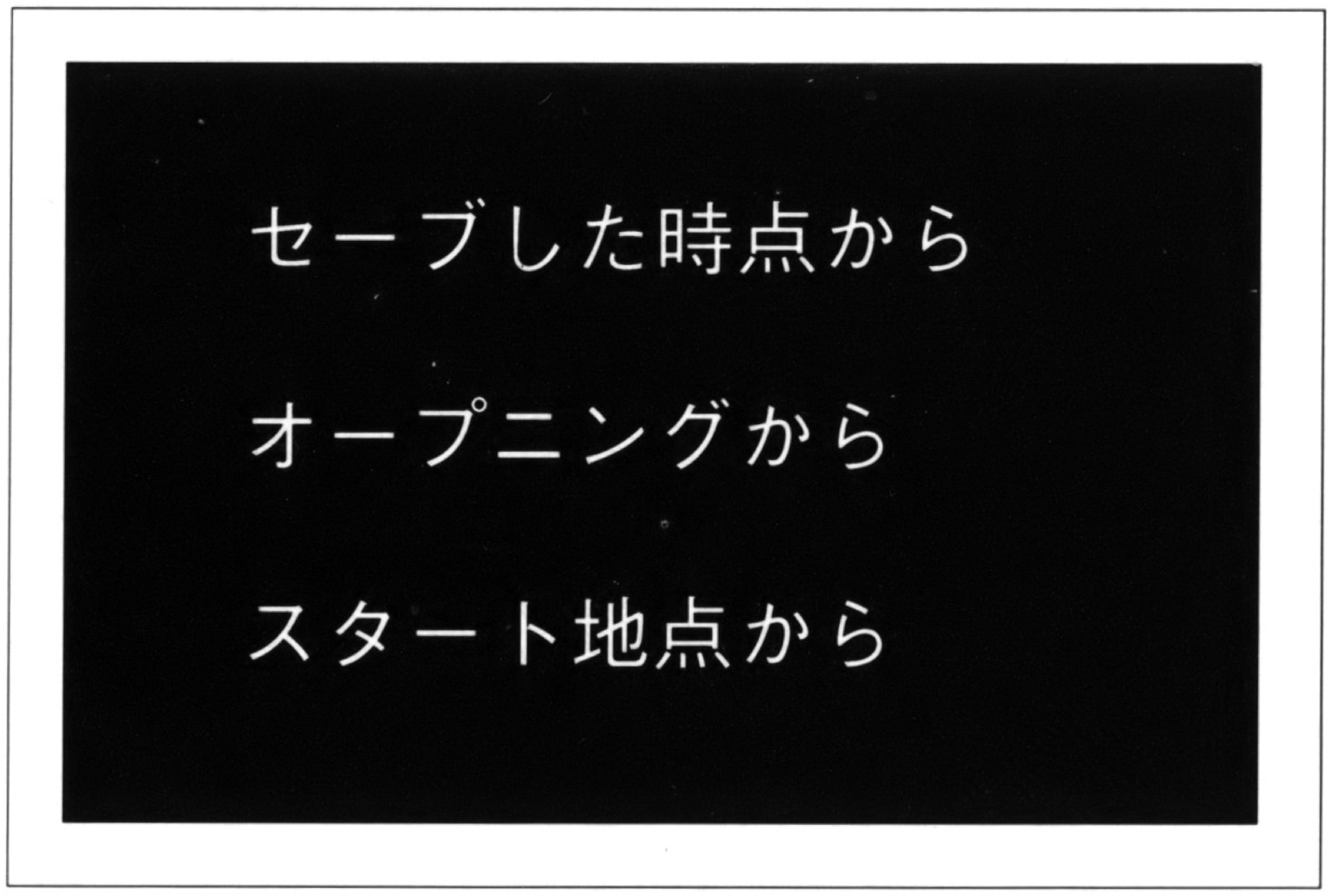
★コントロールパッドの接続

このゲームは一人プレイ専用です．

コントロールパッドは本体のコントロール端子１に接続してください。

★起動方法

ＭＥＧＡ－ＣＤの電源を入れて、「幻影都市」のＣＤ－ＲＯＭをセットしたら、メニューの『ＣＤ－ＲＯＭ』を選択します。しばらくすると始め方のメニューが現れます。方向ボタンで始め方を選んで、ゲームを始めてください。



・セーブした時点から

前回セーブしたデータをロードして、ゲームの続きがプレイできます。

・オープニングから

オープニングからゲームが始まります。

初めてプレイするときには、これを選んでください。

・スタート地点から

オープニングをとばして、スタート地点からゲームが始まります。

★操作方法

コントロールパッド

・スタートボタン　移動中にこのボタンを押すと、データロードのメニューを表示。

・Cボタン　選んだメニューを決定するときに使います。また、移動中にこのボタンを押すと、メインコマンドのメニューを表示。

・AまたはBボタン　選んだメニューを取消すときに使います。

・方向ボタン　主人公たちを前後左右に移動させます。

〔セーブ／ロードについて〕

セーブを実行することによって、ゲームの現在の進行状態をバックアップメモリに記録することができます。ゲームを終了するときは、次回続きをプレイできるように、このセーブを実行することをお勧めします。セーブは、ゲーム中の『コンピュータ端末』を用いて行います。『コンピュータ端末』はマップ上の特定の場所にしかありませんので、こまめにセーブするよう心掛けるとよいでしょう。

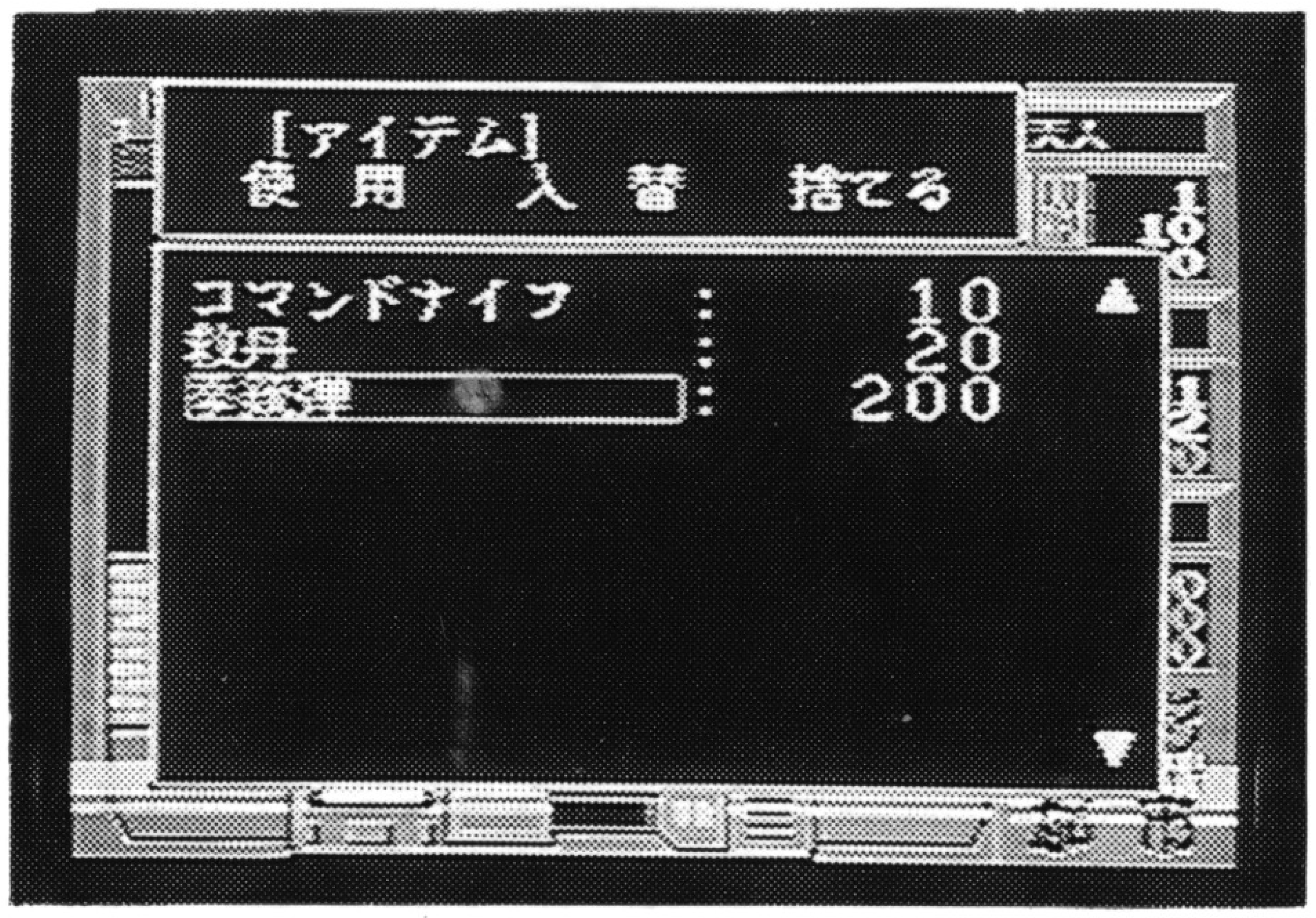
※別売りのバックアップＲＡＭカートリッジにも対応しています。（Ｐ17参照）

003：メニューの基本操作

このゲームは基本的にフィールド（移動状態）とバトル（戦闘状態）の２つに分れています。したがって「フィールドオペレーション」、「バトルオペレーション」と２章に分けて操作方法の説明をしますが、その前にこのゲームでよく使われるメニュー操作について説明します。

●メニューの例（アイテム選択）

・メニューカーソル（青く点滅する枠）



・スクロールアイコン
（スクロールが可能なメニューに表示）

メニュー項目
（選択できないメニュー項目は青い字で表示）

・メニュー項目に対する情報
（各メニューによって異なり表示なしもある）

★メニュー項目を選ぶ　メニューカーソルを方向ボタンで上下させて、目的のメニュー項目を選びます（一部、左右に動かすものもあります）。

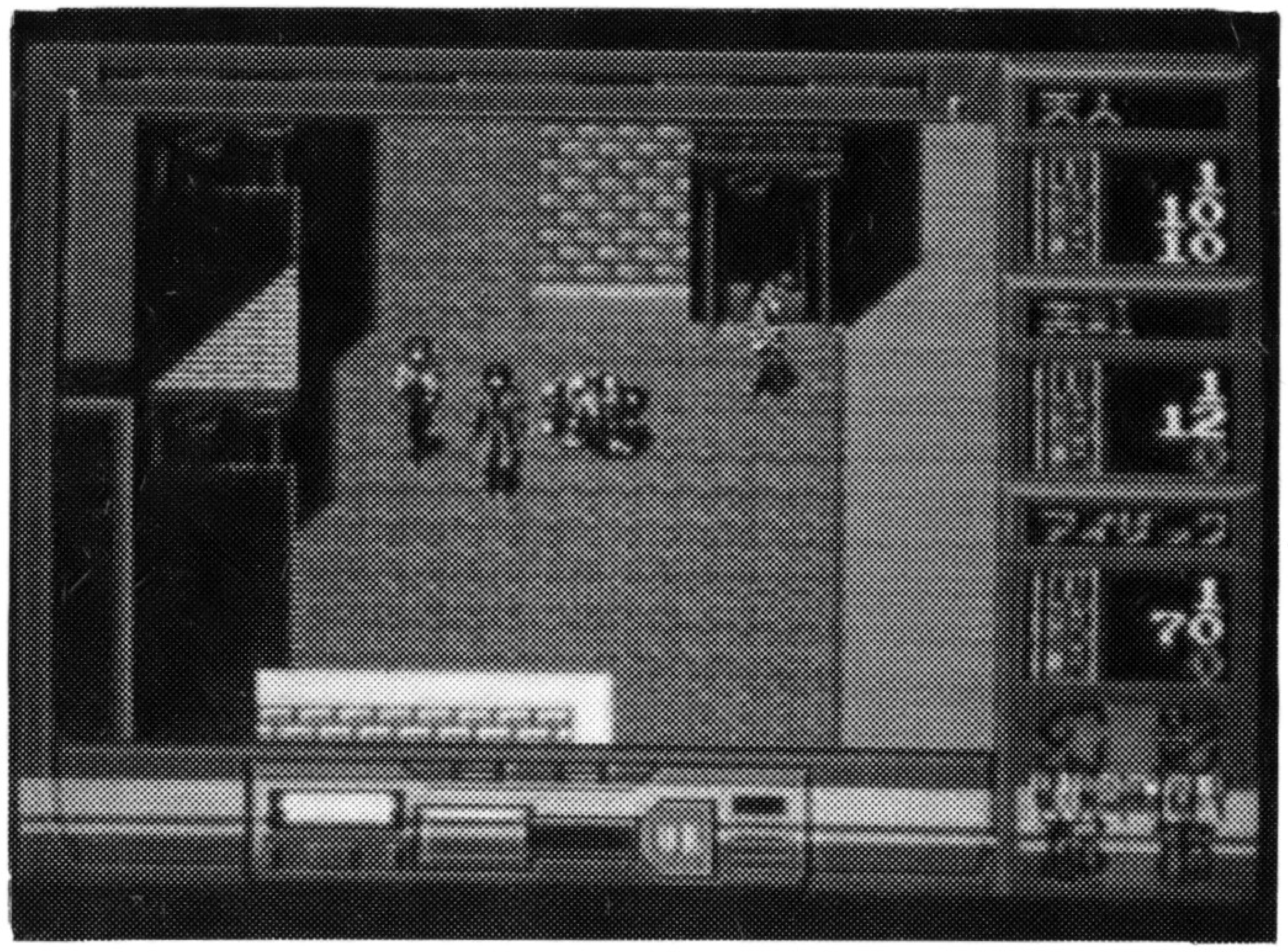
★決定する　メニュー項目を選んでＣボタンを押します。

★取り消す　メニュー項目のいずれも決定したくないときは、ＡまたはＢボタンを押してください。

★スクロールさせる　スクロールが可能なメニューには▲▼マークがでます。方向ボタンの上下でスクロールさせると新たなメニュー項目が表示されます。

004：フィールドオペレーション

■フィールド画面



（A）ゲーム画面

（C）ステータス　（B）VR透過ON/OFF表示

（A）ゲーム画面

主人公たちが活躍するところです。

（B）VR透過ON/OFF表示

現在のスイッチの状態を表します。

※VR透過スイッチについて

本ゲームのマップ表示システムであるVRシステムは、リアルな表示を実現するため、建物などの陰に入るとキャラクタが隠れます。しかし、実際にゲームをするときに都合の悪い場合もあります。そんなときのために透けて見えるモードを用意しています。それがVR透過モードです。VR透過スイッチをONにすることにより、VR透過モードにすることができます。

（C）ステータス

主人公たちの最小限のステータス情報を表示します。

［メインコマンドの実行］

移動／戦闘以外の操作と、ゲームシステムの操作は、フィールド画面で各コマンドを実行することにより行われます。その主体になっているのがメインコマンドで、このコマンドを実行することによって新たにサブメニューが開き、ゲームに役立つさまざまな情報を得ることができます。

★メインコマンドを選ぶ

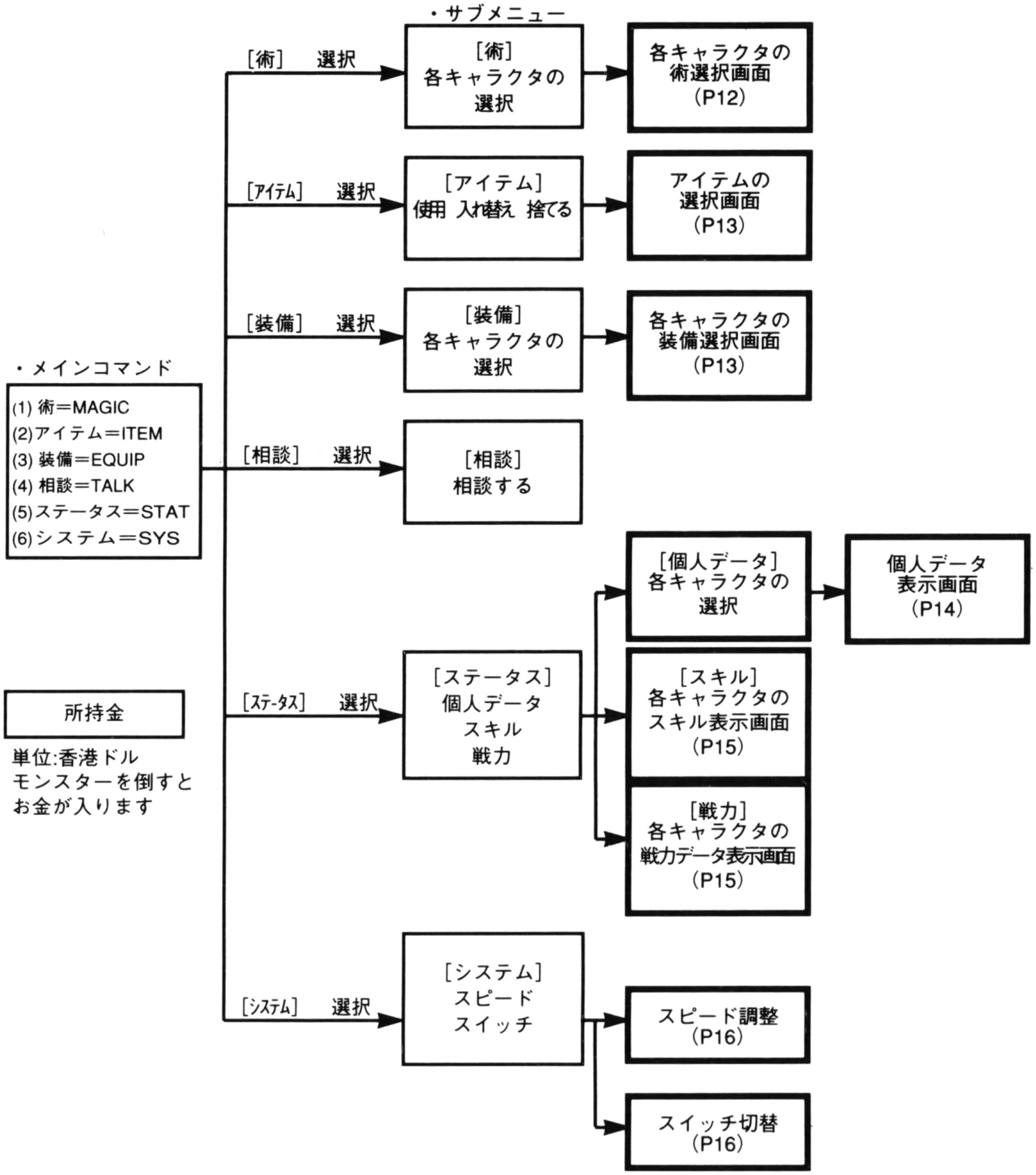
主人公たちが移動可能な状態のとき、Cボタンを押すとメインメニューが表示されます。この中に表示されるのがメインコマンドです。実行したいものを選んで決定してください。

［各種操作／表示画面］

メインコマンドを実行し、さらにコマンドによってはサブメニューから必要項目を選ぶと、各種操作／表示画面が表示されます。次に各種操作／表示画面に対する説明をします。

[フィールドでのコマンドの流れ]

この表はフィールドでのコマンドを使う時の参考にしてください。サブメニューの開き方はコントロールパッドのAボタンでメインメニューを開き、サブメニューに移ってください。



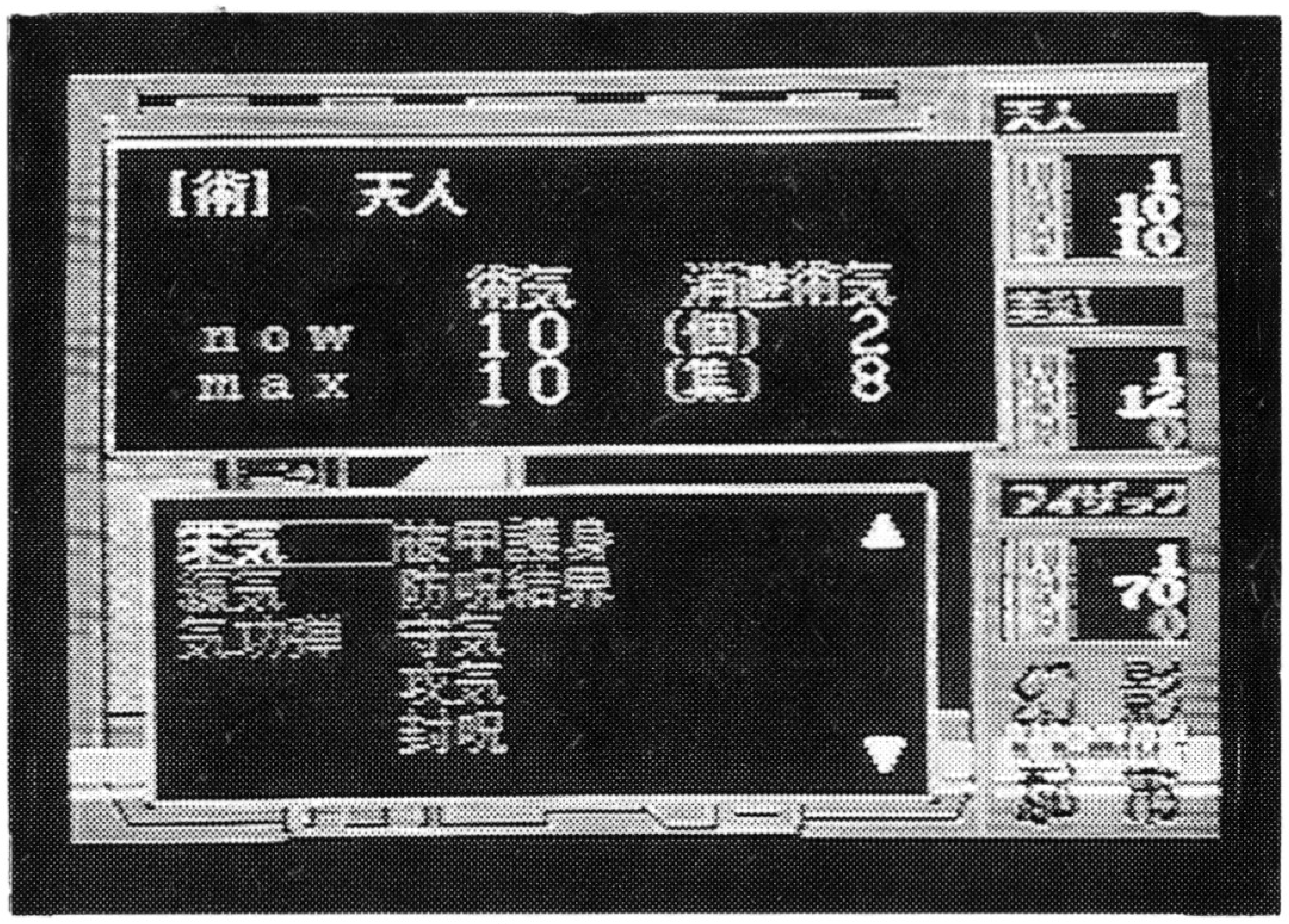
（1）術

●術選択画面

（1）キャラクタの術気、現在値と最大値

↓（2）術の消費値、個体と集団に対する場合

↓



↑

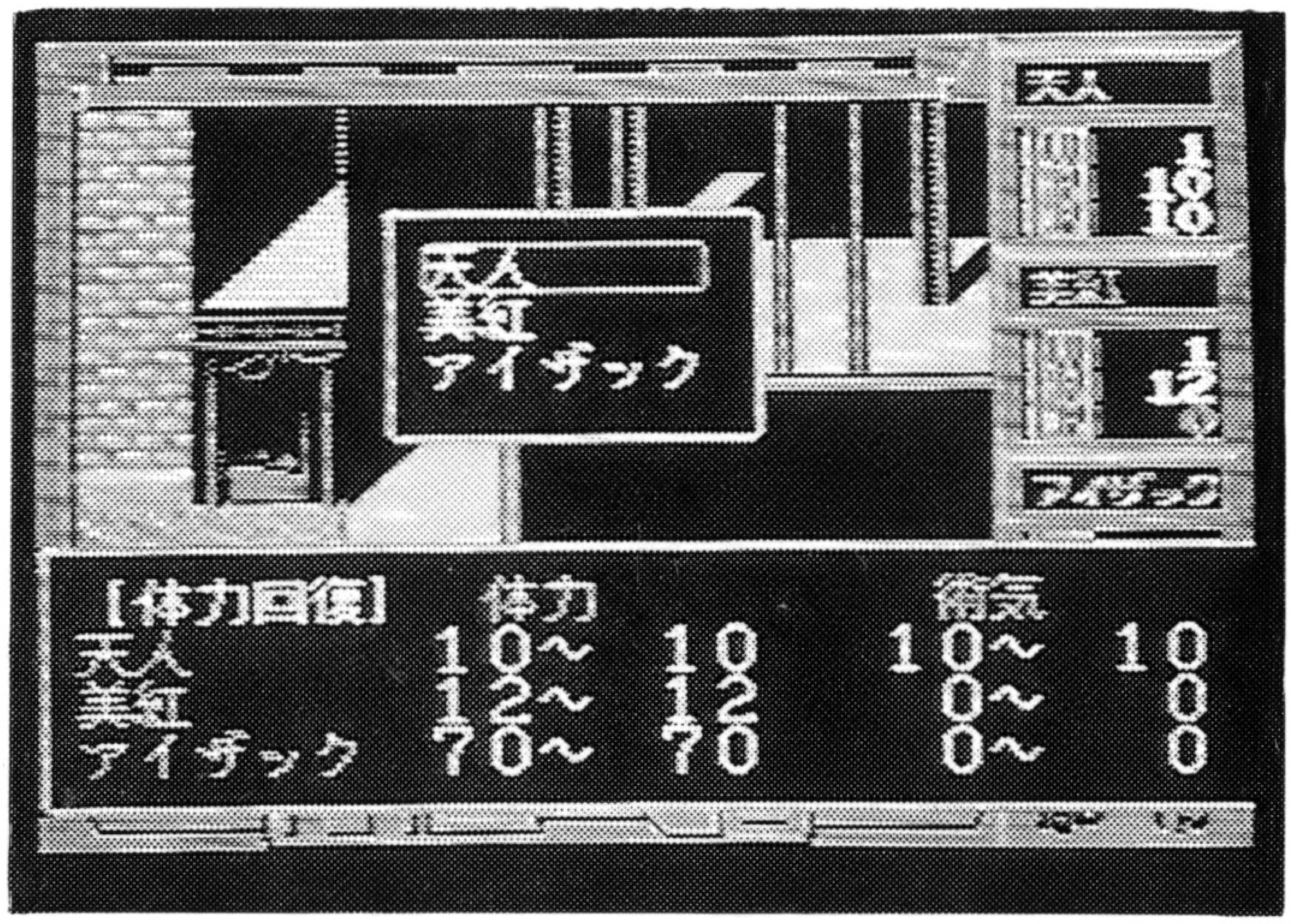
（3）術メニュー

1.使用するキャラクタを選択すると、この画面を表示します。

2.上のウインドウで各キャラクタの術気の最大と現在値を確認でき、選択されている術の消費量を個体に対する場合と集団に対する場合で表示します。

3.下のウインドウは術のメニューです。
場所、条件により使える術は白で、使えない術は青で表示します。

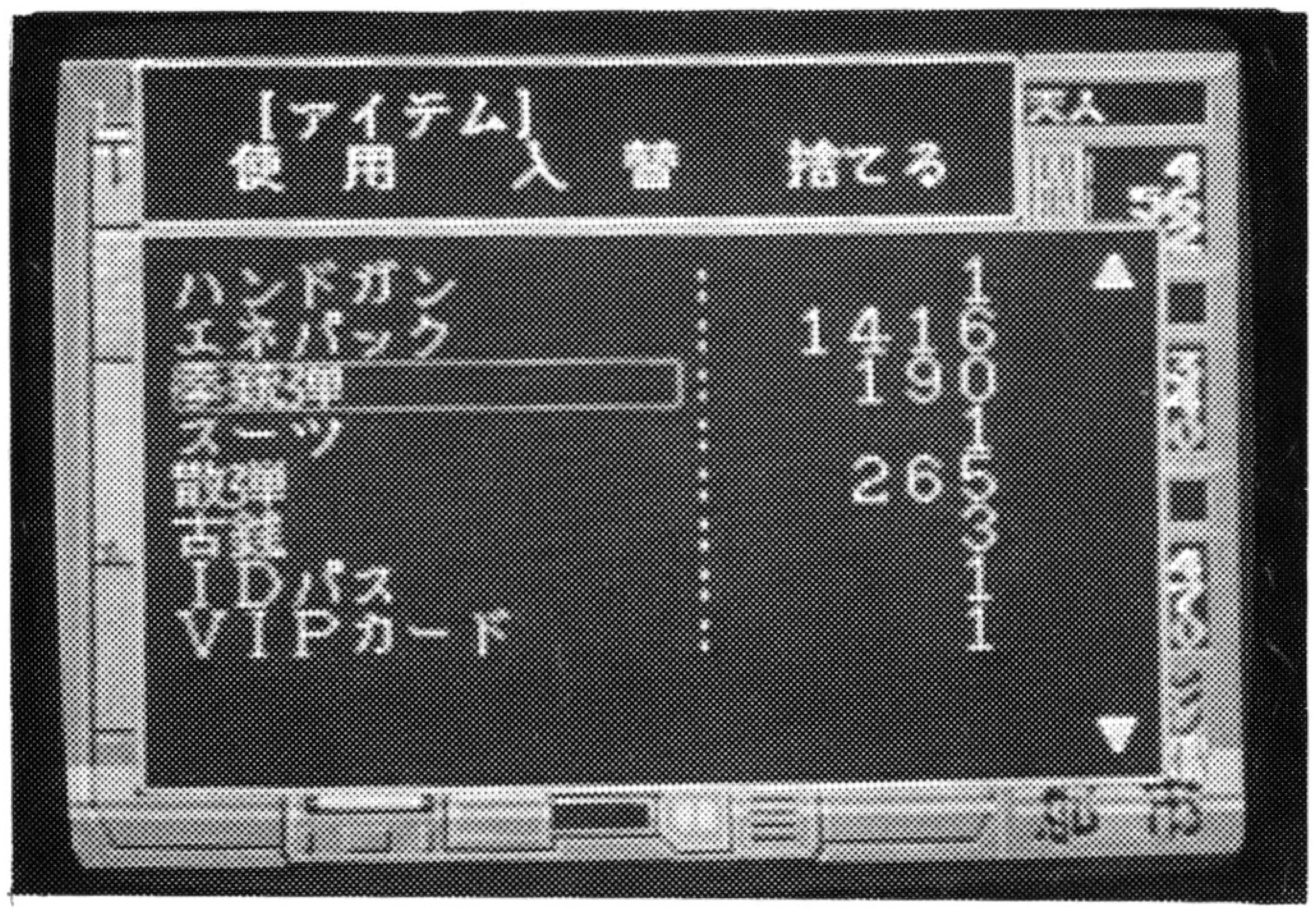
●対象選択画面



4.使用対象（仲間）の必要な術はこれを選択し、決定してください。

（2）アイテム

●アイテム選択画面



↑

アイテムメニュー

1.アイテムをどうするのかを決めます。

使　用：アイテムを使う

入　替：アイテムの順番を入れ替える

捨てる：不要なアイテムを捨てる

2.現在、所持しているアイテムのメニューが表示されます。ここでは通常のメニュー操作の他、方向ボタンの左右でページ単位で表示を切り替えることもできます。

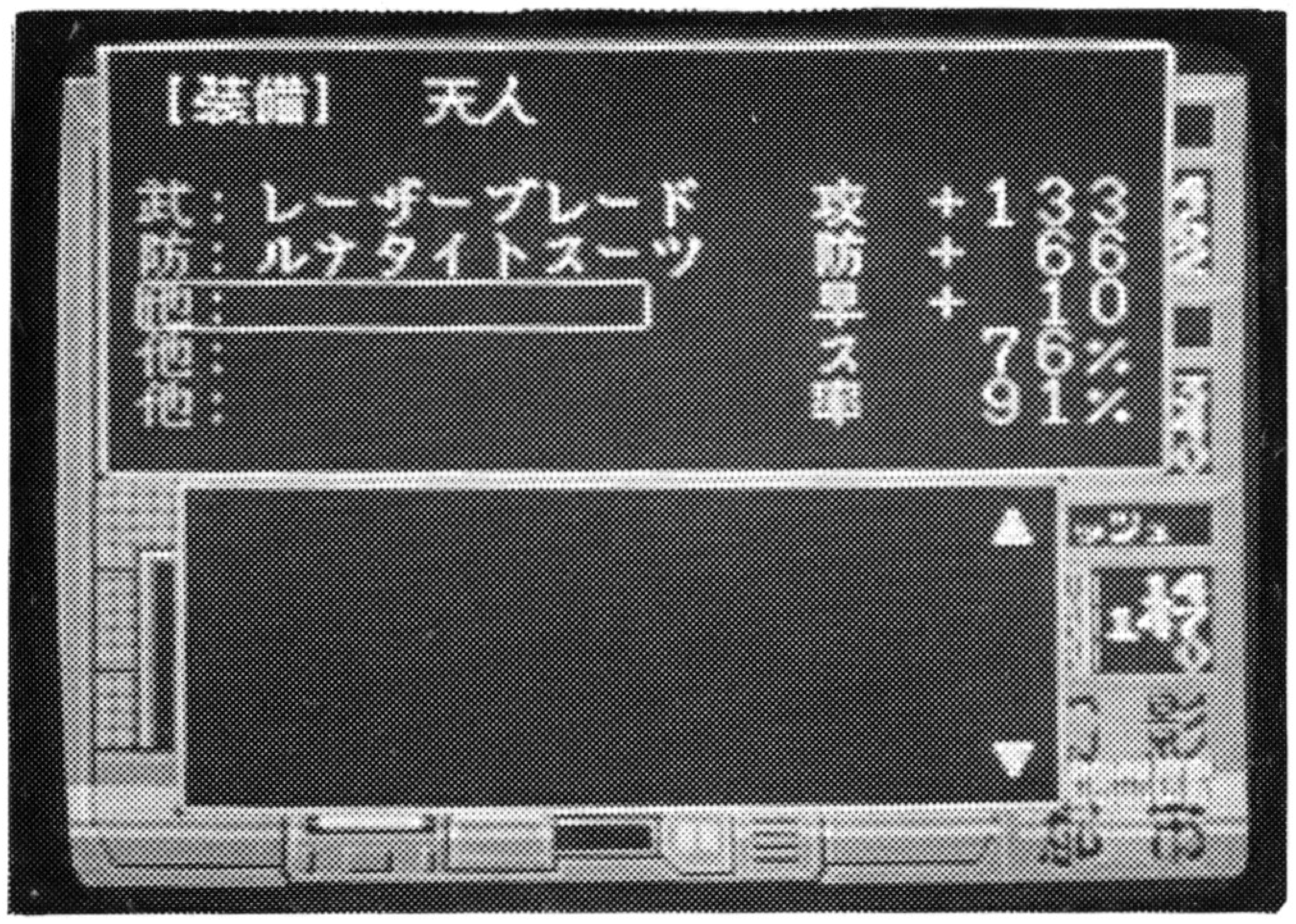
3.術と同様に使用対象（仲間）の必要なアイテムはこれを選択し、決定してください。

（3）装備

●装備選択画面

現在、装備している武器・防具

↓



↑

装備メニュー

1.キャラクタを選ぶと各キャラクタの現在装備している武器、防具を表示します。

2.換えたい装備の種類を選び、決定してください。下のウィンドウが開いて、他の装備を表示します。空いている所を選ぶと装備を外すことができます。装備を交換すると右側に表示されている＜攻撃力＞＜防御力＞＜素早さ＞＜スキル＞＜命中率＞が変化します。

（4）相談

●相談画面

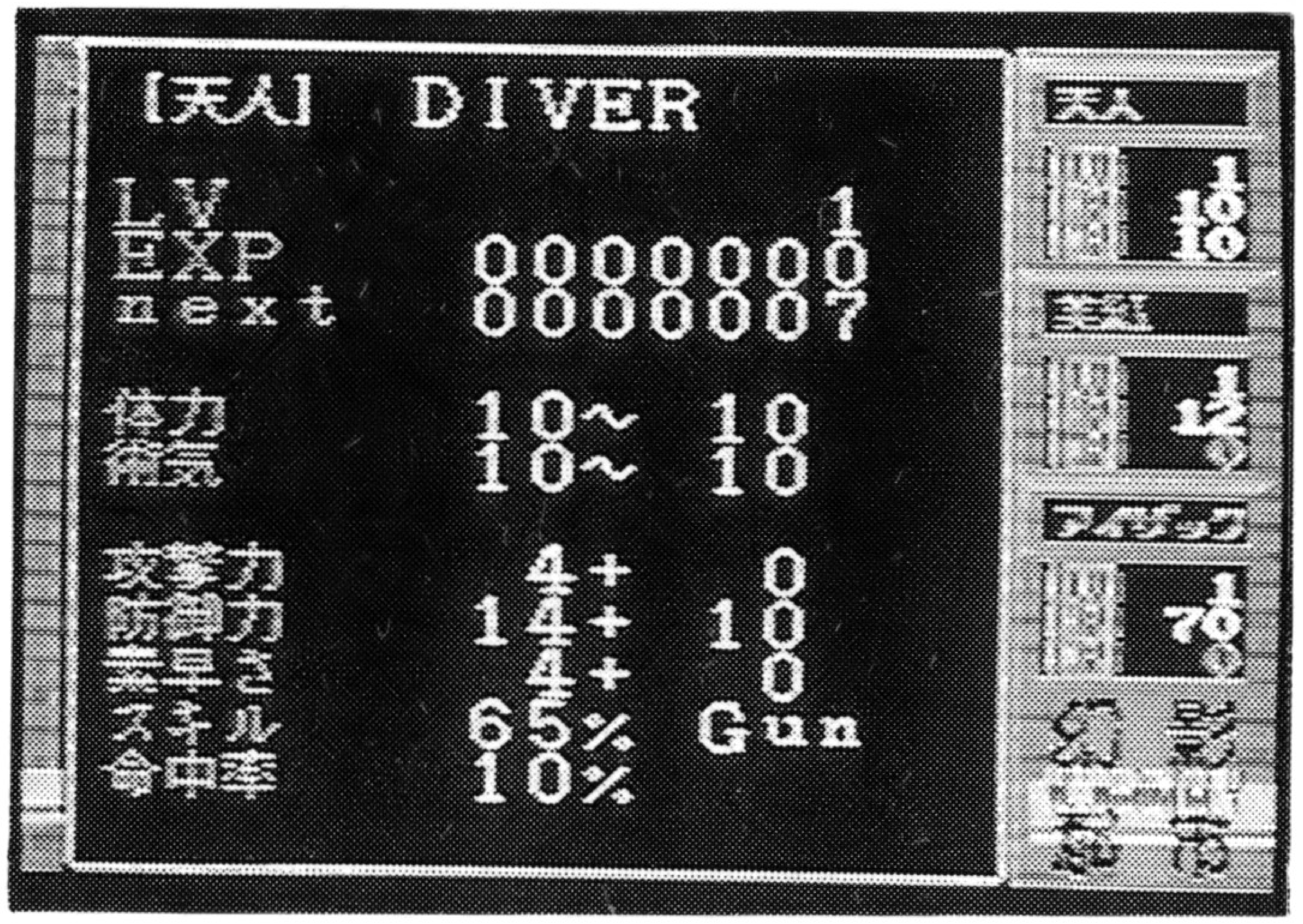
仲間同士で相談するときに使います。

美紅など仲間が、相談にのってくれます。

ゲームのヒントになる話を聞くことができるでしょう。

（5）ステータス

●個人データ表示画面



LV　　：自分の現在のレベル

EXP　：現在の経験値

next　：次にレベルアップできる「経験値」

体　力：現在の体力／最大値

術　気：術を使える能力／最大値

攻撃力：敵に対する攻撃能力

防御力：敵の攻撃から身を守る能力

素早さ：自分の素早さ

スキル：武器の熟練度（現在装備している武器）

命中率：攻撃の時に命中する確率

A、B、Cボタンで終了します。

●スキル表示画面

各キャラクタの武器に対する熟練度（スキル）を表示します。A、B、Cボタンで終了します。

GUN（拳銃）	：	片手で扱える小型火器類
ライフル	：	両手で扱う火器類
砲	：	大口径の火器類
ヘビー	：	砲よりも破壊力が大きく、重量のある火器類
クロー	：	爪状の武器類
杖	：	棒状の武器類
刀（剣）	：	刃物類
斬 糸	：	金属糸類

※どの武器がどの分類に入るのかは別項の武器データを参照してください。

●戦力データ表示画面

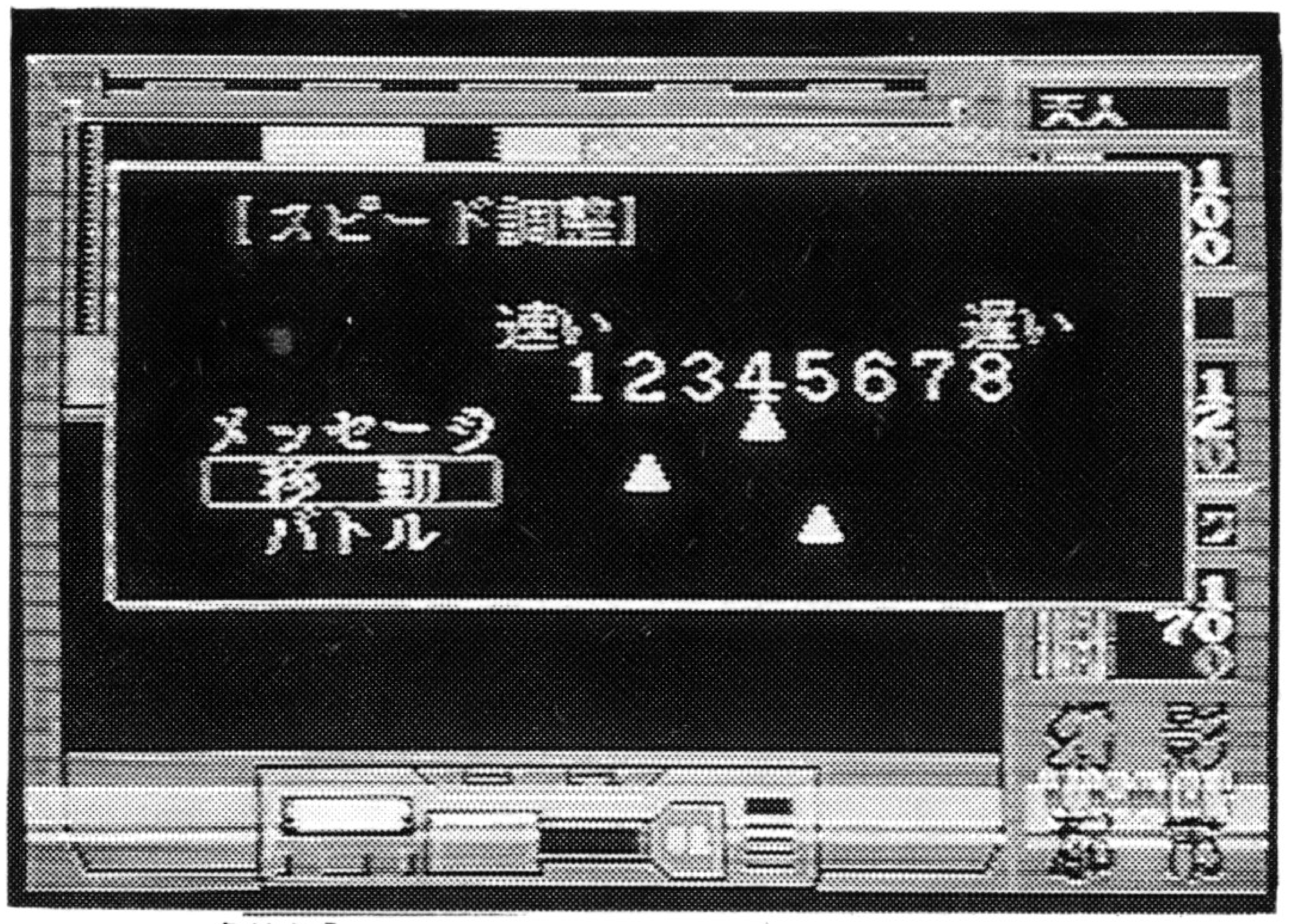
各キャラクタの戦力を表示します。個人データの中の戦闘に関する能力の一覧画面です。A、B、Cボタンで終了します。

(1) 攻撃力：自分＋武器の攻撃力
(2) 防御力：自分＋防具の防御力
(3) 素早さ：自分＋装備の素早さ
(4) 体　力：現在値／最大値
(5) 術　気：現在値／最大値

（6）システム

●スピード調整

メッセージ、移動、バトルの速さの調整ができます。まず方向ボタンの上下で調整する項目を決め、次に方向ボタンの左右で▲を動かして好みのスピードを決めます。



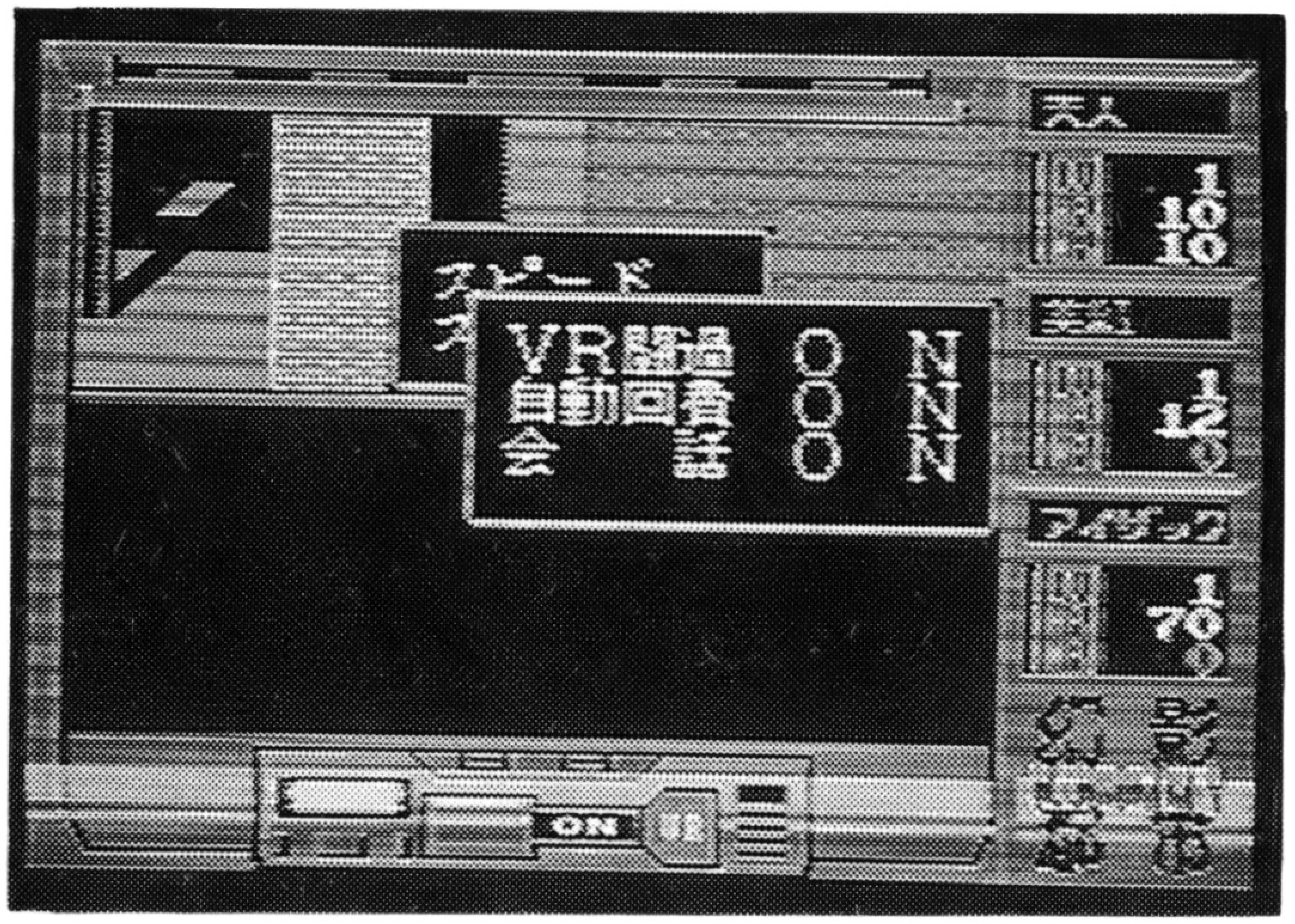
メッセージ：一つのメッセージを表示し、保持している時間

移　動　：歩く速さ

バ　ト　ル：戦闘時の速さ

●スイッチ切替

VR透過、自動回避、会話の設定ができます。メニューと同じON／OFFしたい項目を選び、Cボタンを押します。なおONと表示されているときは現在そのスイッチが入っている状態を意味します。AまたはBボタンで終了します。



VR透過　：キャラクタが物陰に入っていても透けて見えるモードON／OFF

自動回避：障害物を自動回避ON／OFF

会　話　：パーティ以外との会話ON／OFF

※会話をＯＦＦにしていると重要な台詞が聞けないなど、ゲームの進行の妨げになる場合がありますので、ご注意ください。

★ロード／セーブコマンドの実行

●ロード／セーブ

ロード／セーブをするメニューです。ロードは立ち上げ時「セーブしたところから」を選んだときと、移動しているときにスタートボタンを押してロードコマンドを実行したときに表示されます。セーブはゲーム内の『コンピュータ端末』でのみ行うことができます。
セーブデータは、メガＣＤ本体のバックアップメモリにセーブされます。電源をOFFにしたり、リセットしても残ります。

ロード／セーブ画面
メニュー選択画面でロード／セーブする番号を選びます。すでにセーブされているところには、レベルと場所の名前が表示されますので確認してください。

●バックアップＲＡＭカートリッジへの対応
メガＣＤ本体のバックアップメモリのデータは、別売りのバックアップＲＡＭカートリッジに移すことができます。メガＣＤ本体のバックアップメモリが充分でない場合は、データをバックアップＲＡＭカートリッジに移すなどして本体のメモリを確保してください。バックアップＲＡＭカートリッジの詳しい使い方はバックアップＲＡＭカートリッジ付属の説明書をごらんください。

005：バトルオペレーション

［戦闘画面］

（1）ステータス（2）メッセージウインドウ（3）戦闘コマンド

●基本操作

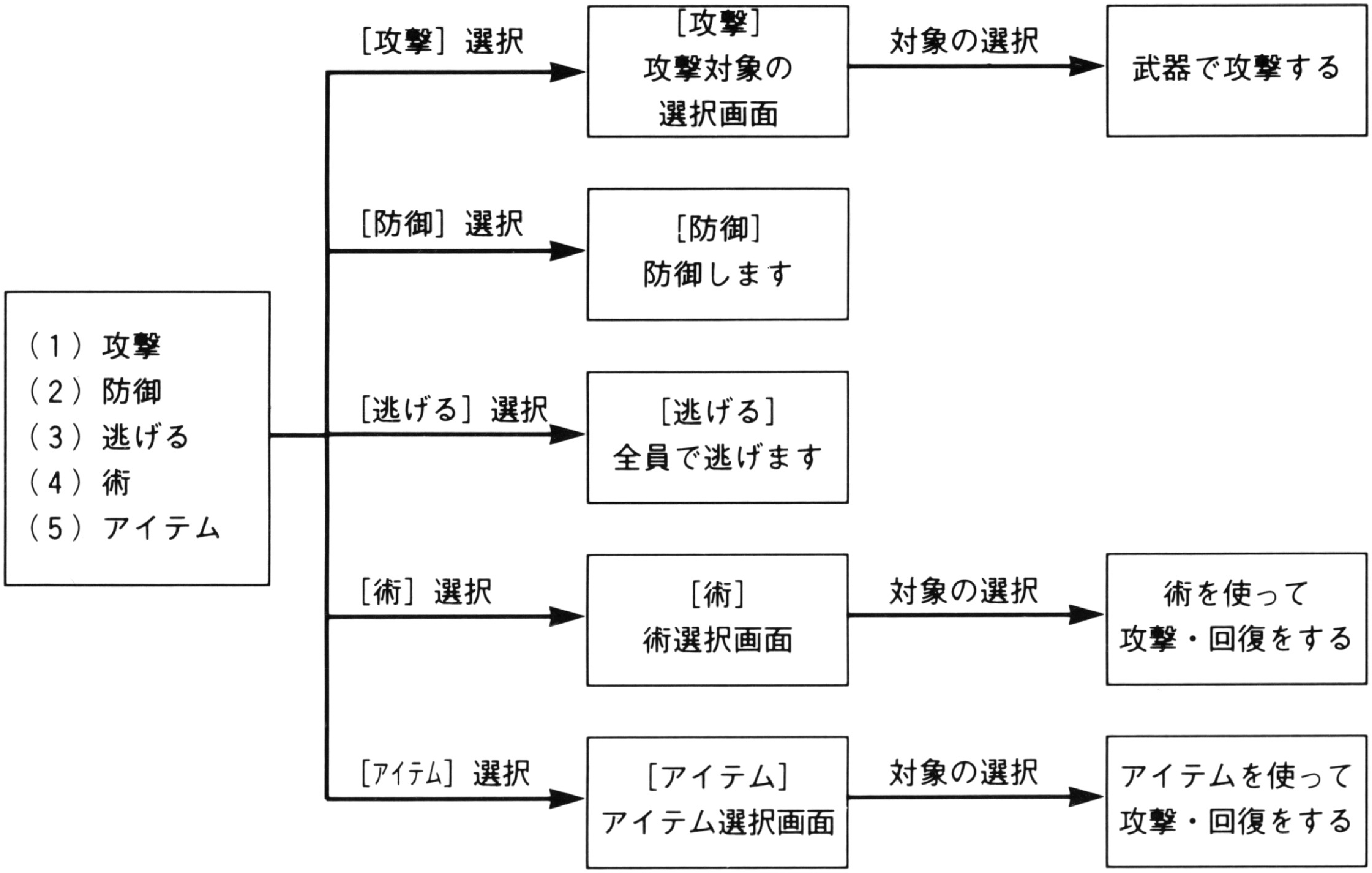
方向ボタン　　　：コマンド選択

Cボタン　　　　：選択したコマンドの実行

AまたはBボタン　：選択したコマンドのキャンセル

［戦闘でのコマンドの流れ］

フィールド上を歩いていて敵と遭遇すると自動的に戦闘画面に切り替わります。次の表は戦闘コマンドを使う時の参考にしてください。


（１）攻撃
（２）防御
（３）逃げる
（４）術
（５）アイテム
[攻撃] 選択
[攻撃]
攻撃対象の
選択画面
対象の選択
武器で攻撃する
[防御] 選択
[防御]
防御します
[逃げる] 選択
[逃げる]
全員で逃げます
[術] 選択
[術]
術選択画面
対象の選択
術を使って
攻撃・回復をする
[アイテム] 選択
[アイテム]
アイテム選択画面
対象の選択
アイテムを使って
攻撃・回復をする

[戦闘コマンド]

戦闘の順番はキャラクタの素早さにより、自動的にタイミングが決定されます。

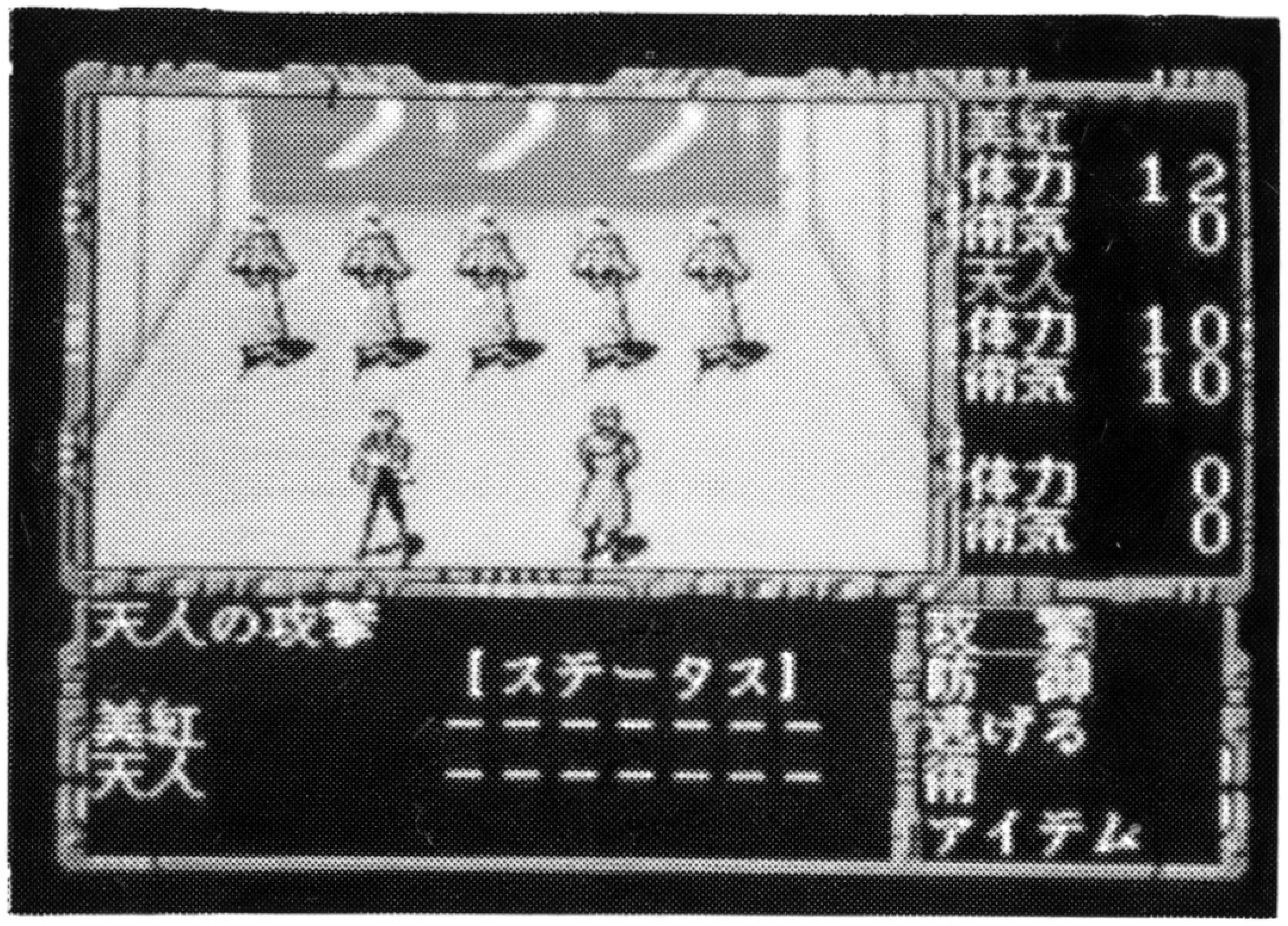
攻　撃　：各キャラクタが現在装備している武器を使って攻撃します。
防　御　：各キャラクタが自分の身を守ります。（ダメージが1/4程度に減少します）
逃げる　：全員で逃げます。ただし、失敗する場合もあります（素早さがポイントです）。
術　　　：各キャラクタが修得している術を使います。
アイテム：持っているアイテムの中で戦闘に必要なものだけ使用できます。

[他の戦闘コマンド]

犬狼変化：人狼（ワーウルフ）に変化します。攻撃力がアップします。
爪攻撃　：鋭い爪を使って相手を攻撃します。
光身裂気：全身を光と化して攻撃します。
銃　撃　：機銃による攻撃です。
砲　撃　：ショットキャノンによる攻撃です。
ＭＢＨ　：マイクロブラックホール砲です。
回　復　：薬仙術を使ってサポートします。
攻　撃　：薬仙術を使ってサポートします。

[攻撃]

順番が回ってくると、左下のウインドウが表示されます。
攻撃を選択すると右下のウインドウに変わります。

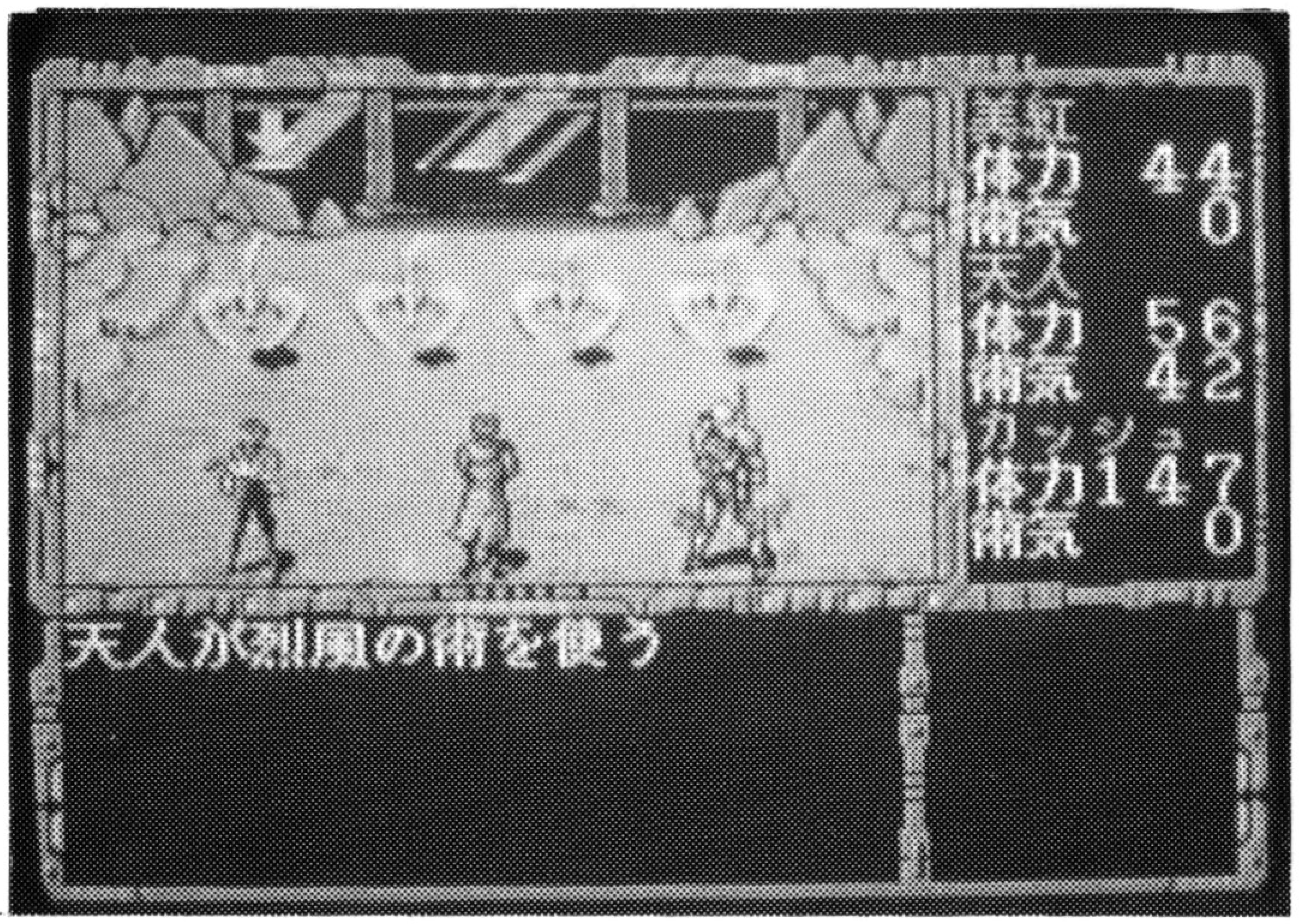


縛：敵にとりつかれた状態
麻：麻痺で体が動けない状態
毒：毒に侵されている状態
封：呪文を封じられた状態
幻：幻影により攻撃を封じられた状態
眠：眠らされた状態
乱：敵の術により混乱している状態

武器名：装備している武器
残弾数：残っている弾の数
連射数：集団に対して攻撃するとき必要な弾の数
単射数：１体に対して攻撃するとき必要な弾の数

■対象の選択

〈術〉〈アイテム〉〈攻撃〉を選択すると、攻撃または術、アイテムでの体力回復の対象を選択する矢印（ターゲットカーソル）が画面の上に表示されます。



[操作]

単射／連射のモード切替は方向ボタンを用いてカーソルを上下させて行います（切替できる武器に限ります）。Cボタンで実行します。

■戦闘中に術を使う

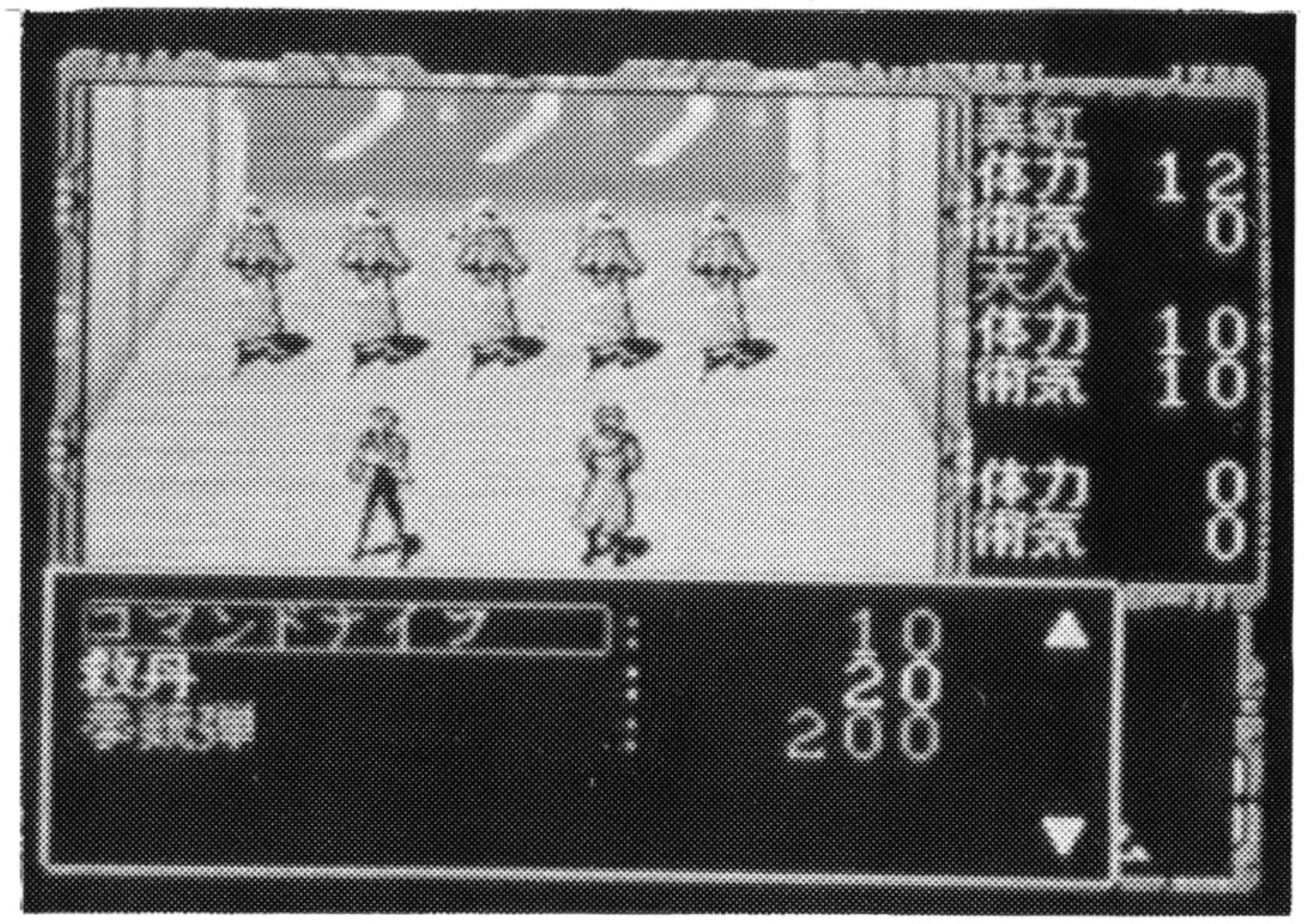
使える術は白で使えない術は青で表示されます。

1.画面内の１５種から術を選びます。
画面は上下スクロールします。
方向ボタンの上下左右で選択してください。

2.使用する対象（人物や敵）の選択を行い実行します。
このとき、一部の術はステータス表示されます。

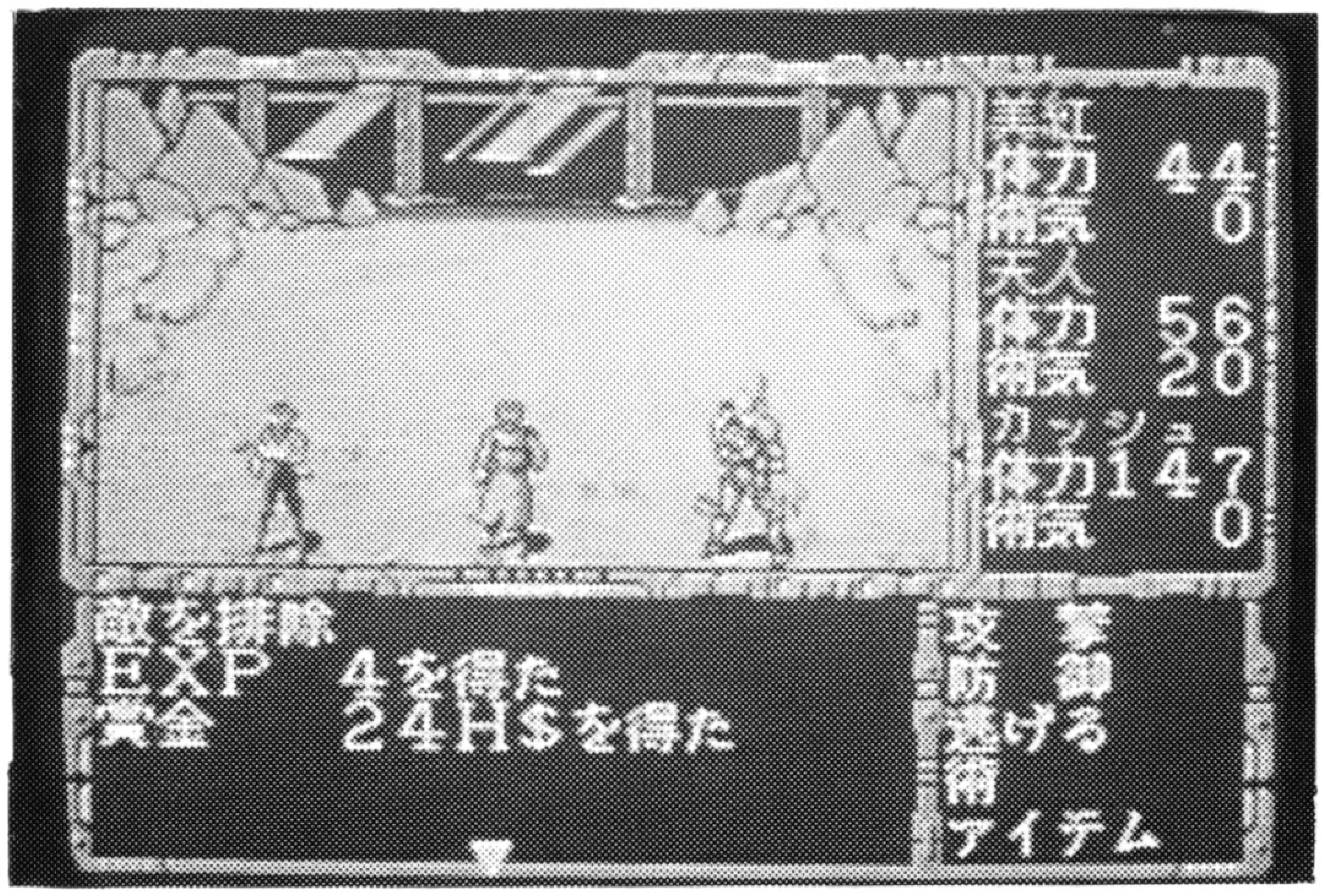
■戦闘中にアイテムを使用する

戦闘中に使用できるアイテムのみ表示されます。



1.画面内の５種類からアイテムを選びます。
  画面は上下スクロールします。
  方向ボタンの上下左右で選択してください。
2.使用する対象（人物や敵）の選択を行い実行します。
  このとき一部のアイテムはステータス表示されます。

■戦闘終了



戦闘が終了すれば、戦闘中に得られた経験値（EXP）とモンスターを倒したことで得られた賞金が表示されます。（モンスターからアイテムが得られることもあります）また、EXPが一定以上に達していればレベルアップし、各パラメータが上昇します。

006 : ARMAMENTS

全ての銃器は、銃弾かエネ・パックを使用します。別な言い方をすれば、弾が無くなれば使用できないことになります。常に残量には気を付けてください。単射と連射の違いは、個別攻撃か集団攻撃かの違いにあります。１回の打撃で多数の敵を攻撃できる連射は便利ですが、弾を多く消費する問題があります。

◆武器データ◆

武器名	説明	効果	スキル	弾	モード
ハンドガン	主人公が愛用する銃・始めから所持している	命中率アップ	拳銃	拳銃弾	単射
サブマシンガン	小機関銃・対集団用、連射のみ可能		拳銃	拳銃弾	連射のみ
ハンドレーザー	超電導分子レーザー銃・発熱の問題により連射が不可能	命中率ダウン	拳銃	エネパック	単射
ハンドブラスター	熱線銃・高エネルギー兵器		拳銃	エネパック	単射
リコイレスガン	無反動銃・大口径の弾を小さなショックで発射可能	命中率アップ	拳銃	大口径弾	単射
ケイブロー	気功拳銃・弾に気を乗せ、相手を粉砕する	気を消費	拳銃	拳銃弾	単射
ショットガン	散弾銃・マンストッピングパワーに優れる		ライフル	散弾	単射
ライフル	長銃・命中率が高いため、致死率も大きい	命中率アップ	ライフル	ライフル弾	単射
マシンガン	機関銃・ライフル弾を多数ばらまく、対集団兵器		ライフル	ライフル弾	連射のみ
アサルトライフル	突撃長銃・ロングバレルなため、命中率が高い	命中率アップ	ライフル	ライフル弾	連射可
ブラスターショット	熱線長銃・熱線が包み込む様に相手をおそう		ライフル	エネパック	連射可
ナパーム砲	燃焼粘着榴弾砲・炎が全てを焼きつくす		砲	ナパーム・カート	連射のみ
ショットキャノン	散弾砲・多数の散弾が敵を穴だらけにする		砲	散弾	連射のみ
レーザー砲	ハンドレーザーの大型版・発熱の問題はないがエネ消費が大きい		砲	エネパック	連射可
ブラスタキャノン	大口径熱線砲・ブラスタ系最高武器・大きな威力がある		砲	エネパック	単射
リニアキャノン	電磁弾体加速砲・高加速エネルギー体が敵をつらぬく		砲	エネパック	単射
荷電粒子砲	粒子ビーム砲・プラズマ化した原子核を電磁加送して発射される		砲	エネパック	連射可
ミニ・フレーマー	火炎銃・近距離用、少数の敵に有利		ヘビー	ナパーム・カート	連射可
バックショット	大散弾銃・威力が大きい		ヘビー	散弾	単射
フレームガン	火炎放射銃・火炎を連続して放射可能		ヘビー	ナパーム・カート	連射可
ヘビーマシンガン	重機関銃・大口径の弾をばらまく、対集団強力兵器		ヘビー	大口径弾	連射のみ
ガトリングガン	３連機関銃・１秒あたり２０～３０発の弾を撃ち出す、凶悪	命中率大アップ	ヘビー	大口径弾	連射のみ
対戦車ライフル	ATライフル・ウラン２３８を弾頭とする鉄甲弾を使用		ヘビー	AT弾	単射
シリンダーナックル	アームパンチ・弾丸のパワー＋パンチで敵を粉砕する		ヘビー	大口径弾	単射
パイルドライバー	アームパンチ強力版・パイルを弾丸の爆発力で加速し敵を貫く		ヘビー	大口径弾	単射

●コラム「超兵器」　２０世紀から使用されている武器にまじって、今日ではさらに強力な武器が数多く登場してきている。以下はその一部である。

レーザー・・・同一位相・波長の光線を集束、その高いエネルギー密度が破壊力となる。

ブラスター・・特に熱反応の高い波長の光を増幅、鋭いパルスとして放射する。熱破壊兵器。

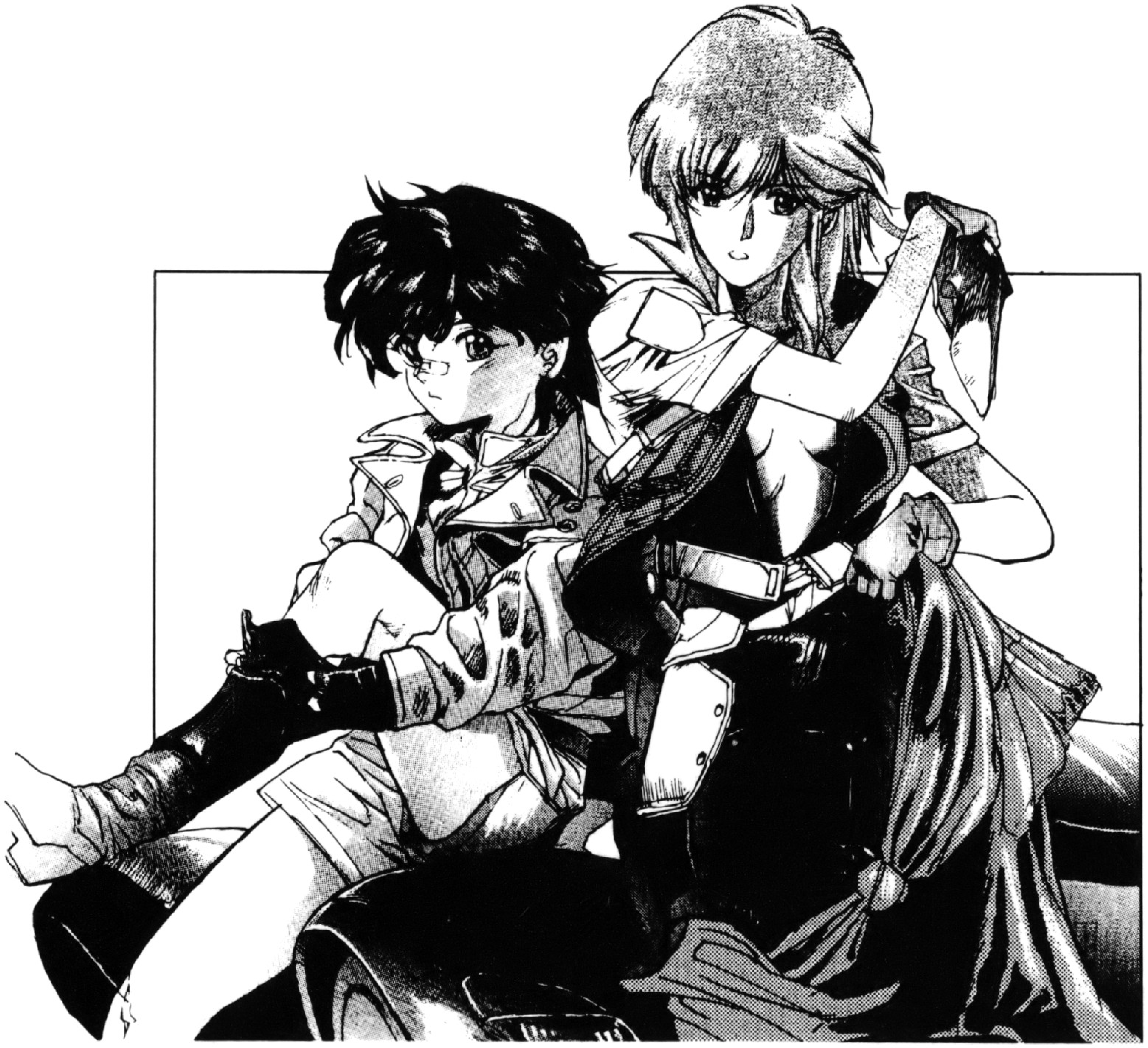
マスドライバ・物質を準亜高速まで電磁加速。その運動質量（E＝MC2に準ずる）によってシュワルツシュルト半径内の物質を破壊する（実現可能なものはボール大）。

素粒子ビーム・陽子などの素粒子をプラズマ化して電磁加速。亜高速で放射された陽子ビームは通過点にある物質を素粒子レベルに分解、消滅させる。

武器名	説明	効果	スキル	弾	モード
アイアンクロー	鉄の爪・鋼鉄の爪が敵をひきさく		クロー		
アームクロー	剛腕の爪・パワーアーム、動力強化された爪	破壊力アップ	クロー		
サンダークロー	雷光の爪・雷の力を秘めた爪	雷の術	クロー		
ドラゴンクロー	水龍の爪・水龍の力を秘めた爪	水の術	クロー		
八角棒	樫の木の棒・達人があやつれば必殺の武器		杖		
若木の杖	若き木の力を借りて、邪を討つ	すばやさアップ	杖		
如意棒	装備した者は、棒を思いのままあやつれる	命中率アップ	杖		
白蛇の杖	白き蛇の守りを受けた杖	防御力アップ	杖		
地脈の杖	地脈の力を受けて、破壊力とする	破壊力アップ	杖		
レッドホット	高発熱体の長刀・熱で敵を焼き切る・エネパックからチャージ必要あり		刀	エネパック	
レーザーブレード	レーザー刃の大剣・切れ味は最高　・エネパックからチャージ必要あり		刀	エネパック	
ソニックブレード	高周波振動刃の大剣・エネパックからチャージ必要あり		刀	エネパック	
地殺剣	七支の太刀・地の力が破壊力となる	地の術	刀		
轟雷剣	刃が八又に分岐した奇妙な剣・雷を呼ぶ	雷の術	刀		
斬糸	鋼鉄の糸・敵を切り裂く鮮血の糸		斬糸		
高分子化斬糸	炭素繊維の糸		斬糸		
高周波斬糸	高振動した糸		斬糸		
超金属斬糸	ルナタイトの糸		斬糸		
繊維化超金属斬糸	繊維化ルナタイトの糸		斬糸		

（注）マンストッピングパワー：人を動けなくする力。どれだけ運動機能を破壊できるかの意味。
ロングバレル：銃身が長い。それだけ弾の飛ぶ方向が安定するため、命中率が高くなる。
高周波振動刃：数kHZの周波数で刃が振動している武器。対象の分子結合を破細しながら切り裂いていく。

●コラム「斬糸」　ミクロン単位まで伸長された金属の糸。この髪の毛より細い糸を高速にムチの様に振り回すことで恐ろしい武器になる。なぜなら見えない上に、高速移動するこの糸は厚い鉄の固まりさえ一刀両断にすることが可能なのだ。



◆スキルとは…　武器は、特性によって何種類かに分類されますが、各キャラクターの技術にあった武器を選んでやることが大きなポイントになるでしょう。熟練度（スキル）は、いかにその武器に技術を有しているかを示す数値です。この値は、その武器に熟練していくほど上昇します。命中率・ダメージに大きな影響を与える値です。たとえ、良い武器であっても熟練度の低い物は、熟練度の高い攻撃力の劣る武器に負けることもあるのです。

●コラム「ルナタイト」　月面上で発見された非クォーク物質。超弦理論の次元において、他の物質では小さく折りたたまれた力が、活性化していると報告されている。制御可能な反重力特性を持ち、豊富な埋蔵量と合いまって急速に普及しつつあり、高価ながらスピナーや建築構造物等々、幅広く応用されている。なお、この発見をしたルナ・インダストリ社はＳＩＶＡの系列企業である。

◆防具データ◆

装備名	説　明	効　果
スーツ	一般着、始めから着衣している	
マーシャル・ウェア	軍服・スーツより多少防御力がある	
ブレットプルーフ	防弾チョッキ・あまり防御力を期待できない	
ボディアーマー	鋼鉄製の防弾装甲・少々重い	素早さダウン
セラミックコート	セラミック製の装甲・軽くて強い	
チタンアーマー	チタン製のボディアーマー・かなり堅固である	
バイルドアーマー	積層装甲・セラミックやチタンが積層している強固な鎧	素早さダウン
バトルスーツ	全身を被う完全鎧・かなりの防御力をほこる	
ルナタイトスーツ	超金属の鎧・すばらしい防御力を持つ	素早さアップ
カーボナイザー	カーボンコートの鎧・耐火効果がある	耐火
アイアンスレイブ	簡易強化服・パワー強化タイプ	ﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟ・素早さﾀﾞｳﾝ
ファイアプルーフ	耐火服・炎と熱に体して強い	耐火
ラピッドアーマー	簡易強化服・素早さ強化タイプ	素早さアップ
パワードスーツ	装甲強化服・すばらしくパワーが強化される	パワーアップ

道　衣	老師の服	
仙　道　衣	老師の服・仙人によって作られたらしい	耐術
神　道　衣	老師の服・神仙によって作られたらしい	耐術・素早さアップ

レーザービーマー	電光照星・命中率を上げることができる	命中率ｱｯﾌﾟ
ヘッドギア	頭部を包む防具・外気の影響を除去、まひ等に強い	命中率ｱｯﾌﾟ・耐まひ眠り
タオバンド	頭にまくことでチャクラを活性化するバンド（のど）	呪文のパワーアップ(弱)
アジーナバンド	頭にまくことでチャクラを活性化するバンド（眉間）	呪文のパワーアップ(中)
サハスラーバンド	頭にまくことでチャクラを活性化するバンド（頭頂）	呪文のパワーアップ(強)

パワーグローブ	強化手甲（ランク１）	パワーアップ(弱)
スーパーグローブ	強化手甲（ランク２）	パワーアップ(中)
ハイパーグローブ	強化手甲（ランク３）	パワーアップ(強)
マグネットリング	電磁場発生リング　　　・打撃防御フィールド発生	
フィールドリング	防御フィールド発生リング・打撃防御フィールド発生	
ルナタイトリング	斥力場発生リング　　　・打撃防御フィールド発生	

レザーブーツ	皮のブーツ	
プロテクトブーツ	装甲ブーツ	
セラミックブーツ	セラミック装甲のブーツ	
ルナタイトブーツ	反重力ブーツ・動きが軽くなる	素早さアップ

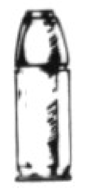
●コラム「強化服」　サイボーグ技術の発達は、その副産物として強化服を生み出した。ただ、その発展途上にあるため種々の問題を残している。

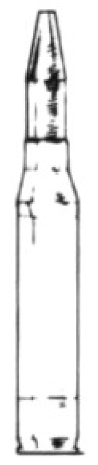
サイボーグ・体の一部を機械に置き換えた人間。戦闘用サイボーグのパワーは常人の数十倍になる。

強化服・・・着用することで、機械が体の動きをトレース。そのパワーを拡大する。ただ、体にも負担がかかるため、サイボーグほどの強化はできない。

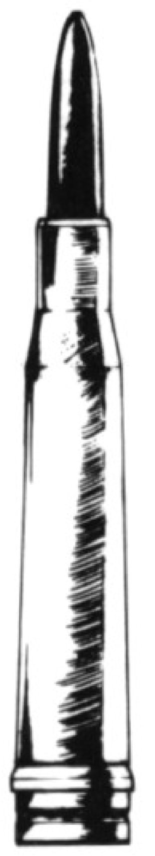
◆アイテムデータ◆

アイテム名	効　果
救　丹（グラック）	５０HPの回復
銀　丹（ﾊｲｸﾞﾗｯｸ）	100 HPの回復
金　丹（ｽｰﾊﾟｰｸﾞﾗｯｸ）	300 HPの回復
神　丹（ﾈｵｸﾞﾗｯｸ）	完全回復
導　気　丸	100 MPの回復
仙　気　丸	200 MPの回復
神　気　丸	完全回復
覚　丹　（Wタブ）	目覚まし
活　神　丹（Nタブ）	まひ回復
毒　消　丹（Pタブ）	毒消し
冷　心　丹（ﾄﾗﾝｷﾗｲｻﾞ）	混乱の回復薬
延　寿　丸	全て完全回復（体力、術気）
手　榴　弾	落ちた点を中心に爆裂する
ダート・マイン	全体を巻き込む大爆裂
コマンドナイフ	戦闘ナイフ・投げて使用する
ヒートナイフ	高発熱体小刀・加熱されている刃が特徴
高周波ナイフ	高周波振動刃ナイフ
AT　弾	対戦車ライフル専用
拳　銃　弾	サブマシンガン等で使用
ライフル弾	ライフル等で使用
大口径弾	ハンドガン等で使用
散　弾	ショットガン等で使用
ナパーム・カート	ナパーム砲やフレーマー用
エネパック	エナジー形の兵器用
被甲護身符（人）	直接攻撃から守る（２回）
被甲護身符（仙）	直接攻撃から守る（４回）
被甲護身符（神）	直接攻撃から守る（８回）
防呪結界符（人）	呪文攻撃から守る（２回）
防呪結界符（仙）	呪文攻撃から守る（４回）
防呪結界符（神）	呪文攻撃から守る（８回）
轟　斬　符	攻撃力アップ
心　眼　符	命中率アップ
呪　縛　符	呪文を封じる
幻　影　香	幻影を見せる
争　乱　符	混乱させる
眠　夢　香	眠らせる
石　結　針	石化する


拳銃弾


ライフル弾

大口径弾


AT弾

●コラム「ブリット（弾）」　弾の持つ破壊力はその口径と連射により決まる。大きさは図の通り。

◆術／薬データ◆※始めから全ての術を使用することはできません。

術／薬	効果	ダメージ	天人	老師
瞬帰	迷宮から脱出する	×	○	○
練気	陽気を練り、気功の力を上げる	×	○	○
気功弾	陽気を弾として、敵にぶつける	小〜大	○	○
被甲護身	打撃防御の結界を作る（２回）	×	○	○
防呪結界	呪文防御の結界を作る（２回）	×	○	○
封呪	相手の呪文を封印する	×	○	○
守気	防御力アップ	×	○	○
攻気	攻撃力アップ	×	○	○
栄気	５０ＨＰの体力の回復	×	○	○
仙栄気	１００ＨＰの体力の回復	×	○	○
神栄気	３００ＨＰの体力の回復	×	○	○
完栄気	完全な体力の回復	×	○	○

毒	相手に毒を受けさせて、弱らせる	小	×	×
まひ	相手をまひさせて、動きを封じる	×	×	×

遍現自在	自分の分身を３体作り出す	×	○	×
遅動	相手のすばやさを下げる	×	○	×

解毒	体から毒を消し去る	×	○	×
解痺	体のまひをとる	×	○	×

雹	氷のつぶてを上から落としてダメージを与える	中	○	○
氷結陣	相手を氷結させて、体力を奪う	大	○	×

夢心	相手を眠らせる	×	○	○
幻影	相手に幻影を見せて命中率を下げる	×	○	○
争乱	相手を混乱させて、同士打ちさせる	×	○	×

烈風	真空のカマによる攻撃	中	○	○
風殺陣	風を集めて、竜巻に巻き込む	大	○	×

轟雷	雷が敵を打つ	中	○	×
雷球陣	球体内に雷を放電させる	大	○	×
内雷爆裂	体内に雷のパワーを集中、爆殺する	死	○	○

爆炎	火炎による攻撃	中	○	○
却火陣	何本もの爆炎により、相手を包み込む	大	○	×
灼熱疾走	自分自身を炎と化して体当たり	大	×	×
轟火爆裂	敵中心に大爆発を起こし、葬り去る	超大	×	×
火炎輪	火の輪を敵に投げつける	中	×	×

石化	相手を石化する（ダメージ１で死ぬ）	石化	○	×

地裂斬	地が割れ「ガツン」と衝撃が襲う	中	○	○
竜走波	地脈（龍脈）の力が疾走する	大	○	×

●コラム「気功」　主人公や老師は、気を操る技「気功」を修得しており、戦いに応用したり、ケガなどの回復を行なう。気とは、体内の経絡を巡る力のことで、全ての力の源である。そして、万物は異質ながらも全てを持っており、互いに影響しあっている。しかし、普通はその力を感じたり、自在に動かすことはできない。修行を積んだ者のみが可能な技なのである。

007：進行のてびき

★戦闘不能

主人公か仲間の体力値が０となり、バトル画面から消えてしまうことを「戦闘不能」の状態と言います。ただし、これは本当に消えたのではなく、フィールド画面に戻れば、動けない状態でうずくまっているはずです。この状態から脱出するには体力を回復させるか、瞬帰の術を使ってください。両方とも不可能ならロード以外に方法はありません（必ず回復の薬を残しておきましょう）。

★GAME OVER

主人公側の全員が戦闘不能になると、そこでゲームは終了です。その場合、事前にセーブされた時点まで戻って再開が可能です。ぜひ、こまめにセーブをして常に最新の状態を残しておくことをおすすめします。

★スキル

武器を使用して戦闘した場合、その武器に関するスキル（経験）を得たことになり、同種の武器を使用する時の能力を上げることができます。すなわち、同種の武器ばかり連続して使用していくと飛躍的に攻撃力、命中率を上げることができるのです。オールマイティなキャラに育てるか？それとも、一つの武器に秀でたキャラを育てるのか？それは、あなたの選択次第です（どのように育てても、ゲーム終了に影響することはありません）。

★回　復（休息）

体力値の残分が心細くなってきたら、自分の家かホテルで一泊することができます。翌朝には全ての状態が回復し、元気な体に戻るわけです。薬で回復することも可能ですが、初めの間は、ホテルの方が安く泊まることができます。

★乗物による移動

このゲームは、全てリアル・スケールで展開していきますので、様々な乗物が重要な移動手段となります。町から町へは歩いて移動できませんので注意してください。EVやスピナーなどが使用可能です。ただし、アウター地区にはEVのみが使用できます。EVに乗り込み、コンピュータに目的地を指示すれば完全自動（フルオート）で移動ができます。EVは、町のどこかにあるEVステーションで乗り込むことができます。

★ショップ

町のあちこちに存在する看板が目印です。武器、防具、薬、道具などの店が存在します。その他、ホテルなどもあります。ショップへ行けば、持ち物の売買ができますが、売値は買値の３／４ほどになってしまいます。

MEGA-CDディスク
使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布（レンズクリーニングなどに使うもの）で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは１時間ごとに10～20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

マイクロキャビン®
㈱マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12　TEL0593-51-6482

ILLUSION CITY

■ご注意

次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください。

●ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。

●ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からはできるだけ離れて、プレイしてください。

●過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-51014

マイクロキャビン®

㈱マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL0593-51-6482